



QUEM SOMOS

O Instituto Tapuia Cidadania, Cultura, Meio Ambiente e Turismo, Inscrito no CNPJ sob nº 10.789.793/0001-23, é uma Organização da Sociedade Civil, sem fins lucrativos, dedicado ao Desenvolvimento Social, Cultural e Educacional, com atuação há 15 anos no Estado do Ceará.

Atuando com atividades de formação, difusão e qualificação profissional, tem programas, projetos e ações voltadas para a valorização, o fortalecimento e a promoção da Cultura, Educação, Assistência Social, Meio Ambiente e Turismo no Estado.

DIRETORIA (2022-2026)

Ronis Tomaz Domingos

Diretor Presidente

Ilseir Sampaio Bôto

Diretora de Produção

Pedro Lucas Silva Duarte

Diretor Financeiro

Naiana Machado de Souza

Diretora de Comunicação

ENTRANDO NO JOGO

APRENDA A CRIAR SEUS GAMES

É um curso promovido pela instituição, voltado a criação de jogos digitais direcionada a 40 jovens a partir de 12 anos, no município de Meruoca, integrando conceitos como programação, designer de game, cenários 2D e 3D e narrativas para jogos, dentre outros, no intuito de abranger o vasto campo de atuação de desenvolvedores. Com patrocínio da Secretaria da Cultura do Estado do Ceará.





CRIATIVIDADE

ENTRANDO NO JOGO

APRENDA A CRIAR SEUS GAMES



PROGRAMAÇÃO





CRIATIVIDADE

ENTRANDO NO JOGO

APRENDA A CRIAR SEUS GAMES

2023 A 2024



PROGRAMAÇÃO

**ENTRANDO
NO JOGO**
APRENDA A CRIAR SEUS GAMES

INSTITUTO TAPUIA

DISCIPLINAS

- Lógica de programação
- Divulgação de jogo
- Estrutura de um game
- Criação de game
- Acessibilidade em jogos
- Design de Interface visual

VEM AÍ...

INSTITUTO TAPUIA

CEARÁ

**ENTRANDO
NO JOGO**
APRENDA A CRIAR SEUS GAMES

INSTITUTO TAPUIA

ATENÇÃO!
AS AULAS
ACONTECERAM AOS
SÁBADOS NO TURNO
DA MANHÃ

INSTITUTO TAPUIA

CEARÁ

**ENTRANDO
NO JOGO**
APRENDA A CRIAR SEUS GAMES

INSTITUTO TAPUIA

DISCIPLINAS

- Lógica de programação
- Divulgação de jogo
- Estrutura de um game
- Criação de game
- Acessibilidade em jogos
- Design de Interface visual

INSTITUTO TAPUIA

CEARÁ

**GAME
OVER**





CRIATIVIDADE

ENTRANDO NO JOGO

APRENDA A CRIAR SEUS GAMES

2023 A 2024



PROGRAMAÇÃO



SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL

dias 11,12 e 13 de Agosto

Formação com um ambiente para diálogos e reflexões voltadas para questões mercadológicas do segmento do audiovisual, abordando temas diversos que compõem essa estrutura. Com realização do Instituto Tapuia e Argumento Produções e Patrocínio do Sebrae/Ce e Casa Civil do Ceará.

SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL

dias 11,12 e 13 de Agosto



Tomás Fleck / SP
Como vender conteúdo para streaming



Augusto Cesar dos Santos/CE
Projetos Audiovisuais



Mariana Brasil/SP
Mercado e Formatos de Negócios



Elaine Moura Olcese/SP
O Direito na Cadeia Produtiva



Débora Ivainov/RJ
Lei do Audiovisual e FSA

Inscrições: forms.gle/WcqYC6d9gEML5Vkd6

Argumento
PRODUÇÕES

SEBRAE

SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL

dias 11,12 e 13 de Agosto

OFICINAS:

- Projetos audiovisuais
- Mercado e formato de negócios
- O Direito na cadeia produtiva

MASTERCLASS:

- Lei do Audiovisual e Fundos Setorial do Audiovisual
- Como vender conteúdo para *streamings*

Argumento
PRODUÇÕES

SEBRAE

SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL

dias 11,12 e 13 de Agosto

SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL

dias 11,12 e 13 de Agosto



Ministrante: Tomás Fleck / SP

Roteirista em séries exibidas ou produzidas por Netflix, Globoplay, Amazon Prime e em filmes selecionados para o Festival de Gramado, Festival de Brasília e Anima Mundi, professor de roteiro da AIC-SP, PUC.

Masterclass dia 11/08 às 09h00min:
Como vender conteúdo para streaming

Canal De Hospedagem:
Youtube/argumentoproduções

Argument PRODUÇÕES SEBRAE

SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL

dias 11,12 e 13 de Agosto



Ministrante: Mariana Brasil/SP

Produtora executiva com mais de 30 séries para GNT, Futura, Multishow e TV Cultura. Desde 2012 é sócia da empresa Mari Brasil que faz consultoria e ministra cursos em desenvolvimento de projetos de obras seriadas.

Oficina dia 12/08 às 09h00min:
Mercado e Formatos de Negócios

Canal De Hospedagem:
Youtube/argumentoproduções

Argument PRODUÇÕES SEBRAE

SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL

dias 11,12 e 13 de Agosto



Ministrante: Elaine Moura Olcese / SP

Advogada de Direito Civil e Empresarial, com forte atuação preventiva. Experiência na implementação de programas de compliance anticorrupção e à lei geral de proteção de dados.

Oficina dia 13/08 às 09h00min:
O Direito na Cadeia Produtiva

Canal De Hospedagem:
Youtube/argumentoproduções

Argument PRODUÇÕES SEBRAE

SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL

dias 11,12 e 13 de Agosto



Ministrante: Augusto Cesar dos Santos / CE
Roteirista, Diretor, Documentarista e Gestor Cultural, está à frente na elaboração e coordenação de vários projetos que impactam diretamente o setor cultural cearense.

Oficina dia 12/08 às 14h00min:
Projetos Audiovisuais

Canal De Hospedagem:
Youtube/argumentoproduções

Argument PRODUÇÕES SEBRAE

SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL

dias 11,12 e 13 de Agosto



Ministrante: Débora Ivalnov / RJ

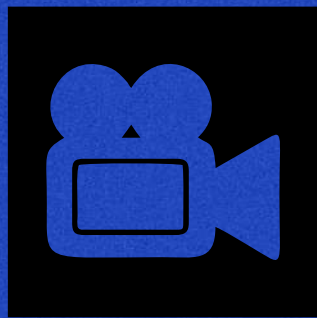
Advogada e produtora, foi sócia da Gullane Entretenimento SA, mais de 50 obras audiovisuais que conquistaram mais de 200 prêmios no Brasil e no exterior. Foi membro do Comitê Gestor do Fundo Setorial ao Audiovisual e Diretora da Agência Nacional de Cinema (ANCINE).

Masterclass dia 13/08 às 14h30min:
Lei do Audiovisual e FSA

Canal De Hospedagem:
Youtube/argumentoproduções

Argument PRODUÇÕES SEBRAE

SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL



SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL



AUDIO VISUAL CINEMA
FOTOGRAFIA
SEMINARIO
EMPREENDEDORES
DO AUDIOVISUAL
2022



**PRESENÇA
CONFIRMADA!**

VERA ZAVERUCHA

REALIZAÇÃO: INSTITUTO JAPUIA APOIO: Argument

AUDIO VISUAL CINEMA
FOTOGRAFIA
SEMINARIO
EMPREENDEDORES
DO AUDIOVISUAL
2022



**PRESENÇA
CONFIRMADA!**

PAULA LUCIANA

REALIZAÇÃO: INSTITUTO JAPUIA APOIO: Argument

AUDIO VISUAL CINEMA
FOTOGRAFIA
SEMINARIO
EMPREENDEDORES
DO AUDIOVISUAL
2022



**PRESENÇA
CONFIRMADA!**

ANDRE PEREIRA

REALIZAÇÃO: INSTITUTO JAPUIA APOIO: Argument

AUDIO VISUAL CINEMA
FOTOGRAFIA
SEMINARIO
EMPREENDEDORES
DO AUDIOVISUAL
2022



**PRESENÇA
CONFIRMADA!**

TOMÁS FLECK

REALIZAÇÃO: INSTITUTO JAPUIA APOIO: Argument

AUDIO VISUAL CINEMA
FOTOGRAFIA
SEMINARIO
EMPREENDEDORES
DO AUDIOVISUAL
2022

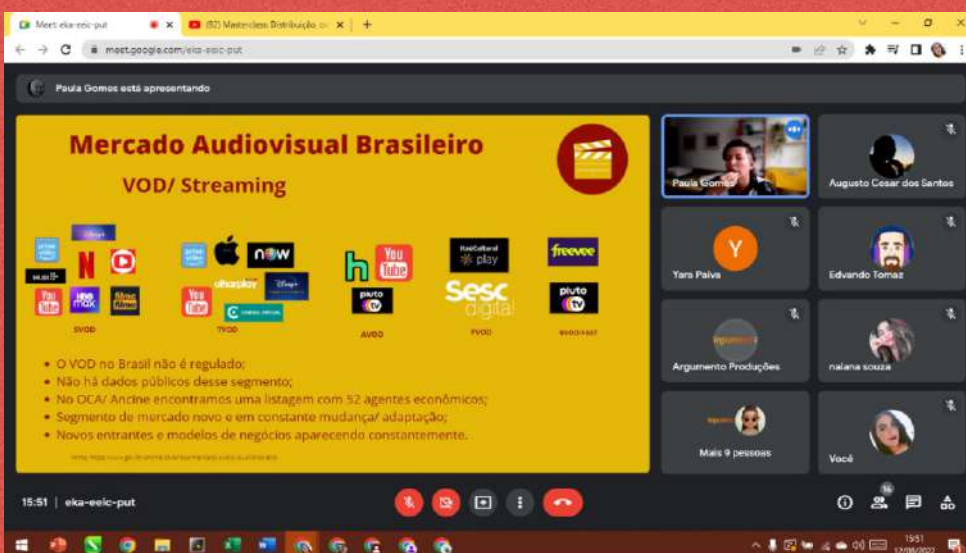
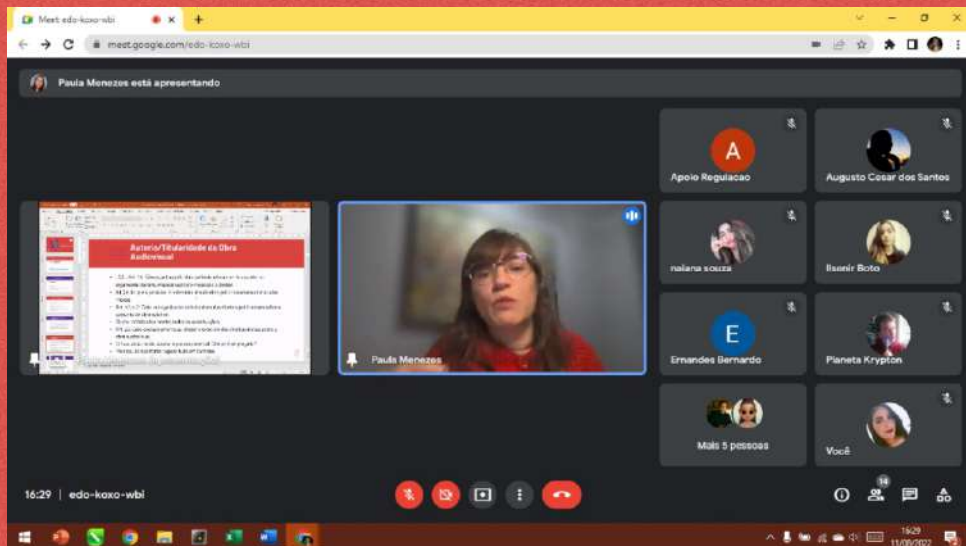
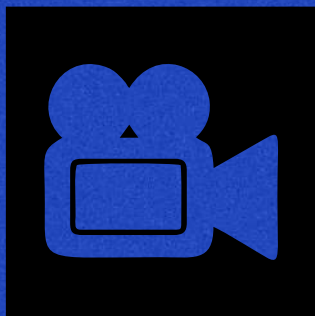


**PRESENÇA
CONFIRMADA!**

PAULA GOMES

REALIZAÇÃO: INSTITUTO JAPUIA APOIO: Argument

SEMINARIO EMPREENDEDORES DO AUDIOVISUAL





REALIZAÇÃO:

▲ ARGUMENTO 
PRODUÇÕES

APOIO:











O projeto é um mergulho no universo da produção audiovisual focado no mercado de trabalho para a juventude. Com realização do Instituto Tapuia de Cidadania, Cultura, Meio Ambiente e Turismo e a empresa Argumento Produções e Patrocínio da Casa Civil/Ce.

PROJETO TV DE RUA - 2017/2018



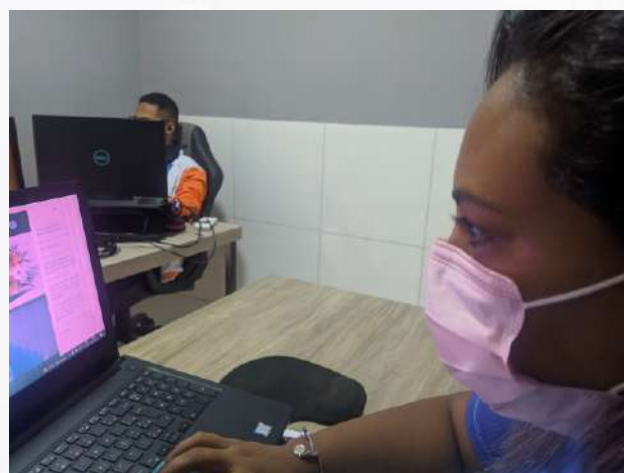
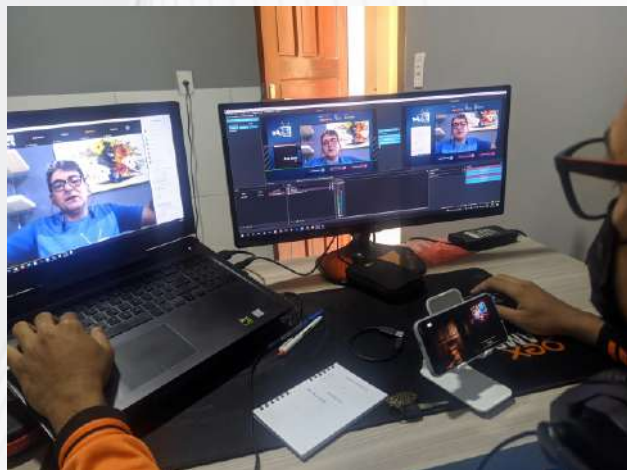




PROJETO TV DE RUA - 2019/2020



PROJETO TV DE RUA - 2021





PROJETO TV DE RUA - 2022/2023





PROJETO TV DE RUA - 2023/2024





PROJETO TV DE RUA - 2024/2024





PROJETO TV DE RUA - 2024/2024





PROJETO TV DE RUA - 2024/2024





PROJETO TV DE RUA - 2024/2024



PRODUÇÃO AUDIOVISUAL Criativa

Uma formação integral nas etapas da produção de obras audiovisuais, com 236 horas e um corpo docente formado por profissionais cearenses e de várias regiões do país, de comprovada atuação no mercado. Instituto Tapuia de Cidadania, Cultura, Meio Ambiente e Turismo, Instituto Federal do Ceará e a empresa Argumento Produções e Patrocínio da Secretaria de Cultura do Estado do Ceará.

REALIZAÇÃO:



APOIO:



APOIO CULTURAL:

"ESTE PROJETO É APOIADO PELA
SECRETARIA DA CULTURA DO CEARÁ
Lei Nº 18.012, DE 01 DE ABRIL DE 2022".





Inscriva-se
DE 25/05 À 10/06/23

PRODUÇÃO
AUDIOVISUAL
Criativa

CRIAÇÃO E PRODUÇÃO PARA STREAMING

com: Tomas Fleck

DE 13 À 16 DE JUNHO ÀS 19 HORAS



Argument
Produções

INSTITUTO FEDERAL
Campus Itabuna

OFICINA CULTURAL



CEARÁ
GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ



Inscriva-se
DE 25/05 À 17/06/23

PRODUÇÃO
AUDIOVISUAL
Criativa

DIREÇÃO DE PRODUÇÃO DE PROJETOS AUDIOVISUAIS

com: Virna Paz

DE 19 À 23 DE JUNHO ÀS 19 HORAS



Argument
Produções

INSTITUTO FEDERAL
Campus Itabuna

OFICINA CULTURAL



CEARÁ
GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ



Inscriva-se
DE 20/06 À 05/07/23

PRODUÇÃO
AUDIOVISUAL
Criativa

PRODUÇÃO EXECUTIVA NA PRÁTICA

com: Caroline Louise

DE 10 À 14 DE JULHO ÀS 19 HORAS



Argument
Produções

INSTITUTO FEDERAL
Campus Itabuna

OFICINA CULTURAL



CEARÁ
GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ



Inscriva-se
DE 20/06 À 21/07/23

PRODUÇÃO
AUDIOVISUAL
Criativa

DIREITO NO AUDIOVISUAL

com: Cecilia Rabelo

DE 24 À 27 DE JULHO ÀS 19 HORAS



Argument
Produções

INSTITUTO FEDERAL
Campus Itabuna

OFICINA CULTURAL



CEARÁ
GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ



Inscriva-se
DE 20/06 À 14/07/23

PRODUÇÃO
AUDIOVISUAL
Criativa

MONTANDO SUA EQUIPE

com: Natasha Silva

DE 17 À 21 DE JULHO ÀS 19 HORAS



Argument
Produções

INSTITUTO FEDERAL
Campus Itabuna

OFICINA CULTURAL



CEARÁ
GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ



Inscriva-se
DE 25/06 À 23/06/23

PRODUÇÃO
AUDIOVISUAL
Criativa

Bruno Xavier

Roger Pires

Yargo Gurjão

NEGOCIO AUDIOVISUAL

com: Nigeria Filmes

DE 26 À 29 DE JUNHO ÀS 19 HORAS



Argument
Produções

INSTITUTO FEDERAL
Campus Itabuna

OFICINA CULTURAL



CEARÁ
GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ



PRODUÇÃO AUDIOVISUAL Criativa

Inscreva-se
DE 14/07 À 04/08/23

ACESSIBILIDADE DOS CONTEÚDO AUDIOVISUAIS
com: **Klistenes Braga**

DE 08 À 11 DE AGOSTO ÀS 19 HORAS

REALIZAÇÃO
INSTITUTO JAPUIÁ Argumento ANACOM COES

PARCEIRO INSTITUCIONAL
INSTITUTO FEDERAL Ceará Campus Iguatu

COORDENADOR GERAL
CEARÁ GOVERNO DO ESTADO



PRODUÇÃO AUDIOVISUAL Criativa

Inscreva-se
DE 27/08 À 02/09/23

PRODUÇÃO DE SÉRIES
com: **KECIA FERREIRA**

DE 04, 06, 11 E 15 DE SETEMBRO ÀS 19 HORAS

REALIZAÇÃO
INSTITUTO JAPUIÁ Argumento ANACOM COES

PARCEIRO INSTITUCIONAL
INSTITUTO FEDERAL Ceará Campus Iguatu

COORDENADOR GERAL
CEARÁ GOVERNO DO ESTADO



PRODUÇÃO AUDIOVISUAL Criativa

Inscreva-se
DE 14/07 À 11/08/23

COMO FAZER SEU PITCHING
com: **Victor Lopes**

DIAS 14, 16, 21, 23, 28 E 29 DE AGOSTO ÀS 19 HORAS

REALIZAÇÃO
INSTITUTO JAPUIÁ Argumento ANACOM COES

PARCEIRO INSTITUCIONAL
INSTITUTO FEDERAL Ceará Campus Iguatu

COORDENADOR GERAL
CEARÁ GOVERNO DO ESTADO



PRODUÇÃO AUDIOVISUAL Criativa

Inscreva-se
DE 11/09 À 30/09/23

COORDENAÇÃO DE PÓS-PRODUÇÃO
com: **ALEXANDRE RIBEIRO**

DE 02 A 05 DE OUTUBRO ÀS 19 HORAS

REALIZAÇÃO
INSTITUTO JAPUIÁ Argumento ANACOM COES

PARCEIRO INSTITUCIONAL
INSTITUTO FEDERAL Ceará Campus Iguatu

COORDENADOR GERAL
CEARÁ GOVERNO DO ESTADO



PRODUÇÃO AUDIOVISUAL Criativa

Inscreva-se
DE 14/08 À 10/09/23

ASSESSORIA DE COMUNICAÇÃO AUDIOVISUAL
com: **HELENA FELIX**

DE 18 A 22 DE SETEMBRO ÀS 19 HORAS

REALIZAÇÃO
INSTITUTO JAPUIÁ Argumento ANACOM COES

PARCEIRO INSTITUCIONAL
INSTITUTO FEDERAL Ceará Campus Iguatu

COORDENADOR GERAL
CEARÁ GOVERNO DO ESTADO



PRODUÇÃO AUDIOVISUAL Criativa

Inscreva-se
DE 04/09 À 22/10/23

DISTRIBUIÇÃO DE CONTEÚDOS AUDIOVISUAIS
com: **PAULA GOMES**

DE 26/09, 28/09, E 03 DE OUTUBRO ÀS 19 HORAS

REALIZAÇÃO
INSTITUTO JAPUIÁ Argumento ANACOM COES

PARCEIRO INSTITUCIONAL
INSTITUTO FEDERAL Ceará Campus Iguatu

COORDENADOR GERAL
CEARÁ GOVERNO DO ESTADO

Tomas Fleck está apresentando

FADE IN: 15.

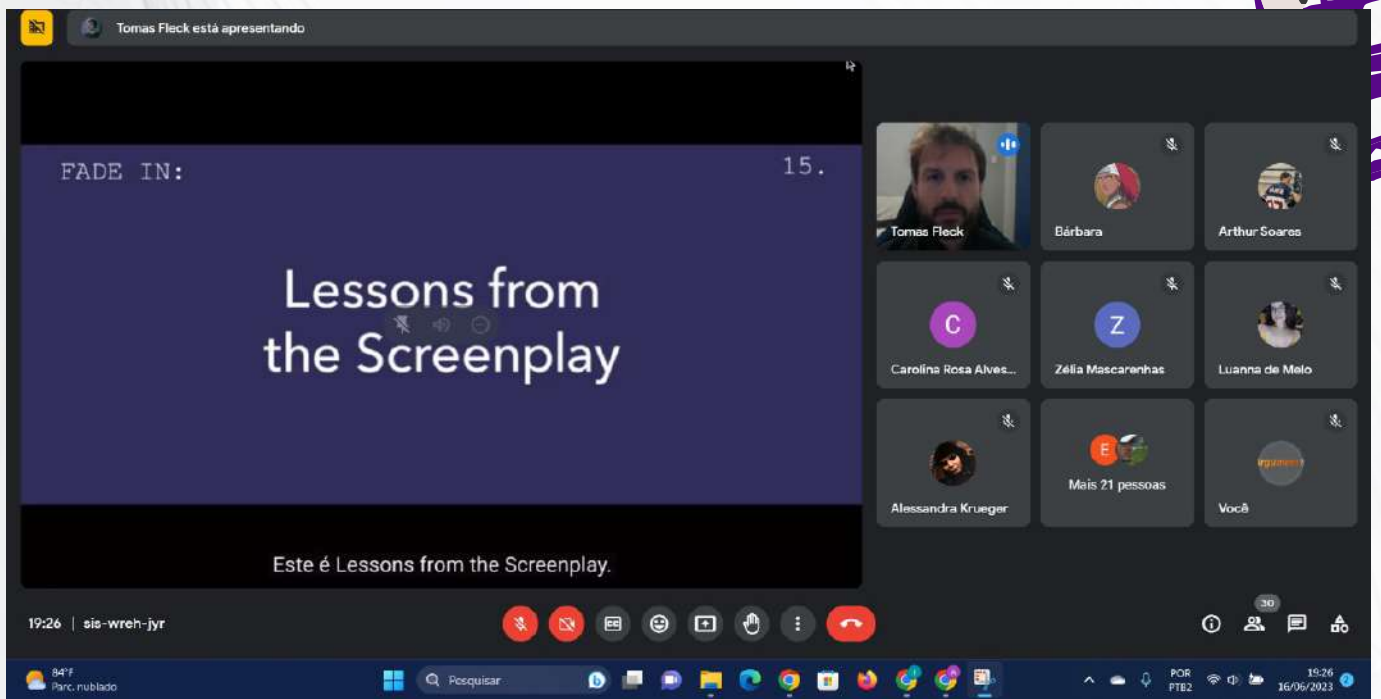
Lessons from the Screenplay

Este é Lessons from the Screenplay.

19:26 | sis-wreh-jyr

94°F
Parc. nublado

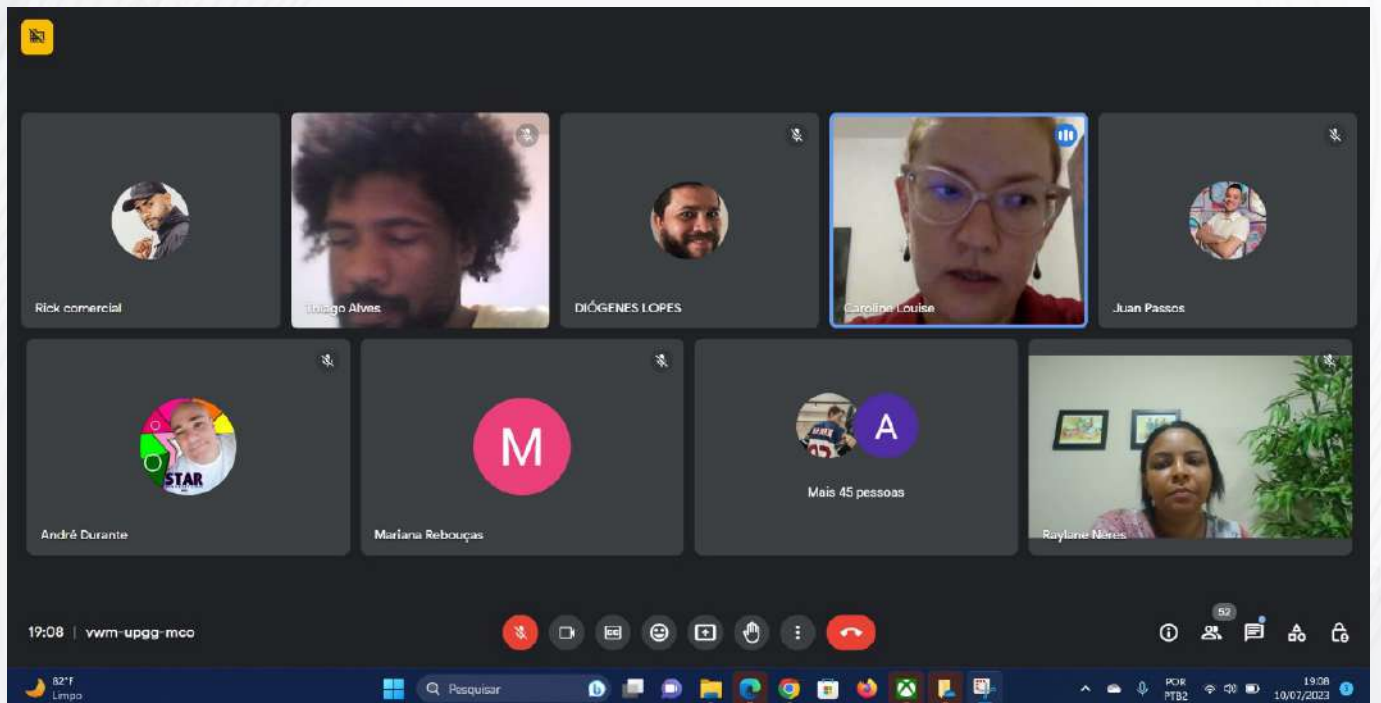
19:26
16/06/2023



19:08 | vwm-upgg-mco

82°F
Limpo

19:08
10/07/2023



Bárbara está apresentando

Etapas de produção

DESENVOLVIMENTO DE ROTEIRO
Ideia - argumento - esboço - consultorias - pagamento de direitos autorais - roteiro - tratamentos do roteiro

PRÉ-PRODUÇÃO
Tratamentos do roteiro - leitura coletiva do roteiro - ocupação do roteiro - escolhas de locação - análise Mécica - visitas técnicas - preparação do elenco

PRODUÇÃO / FILMAÇÕES
Filmagem - locação - preparação das locações (frente) - desgradação

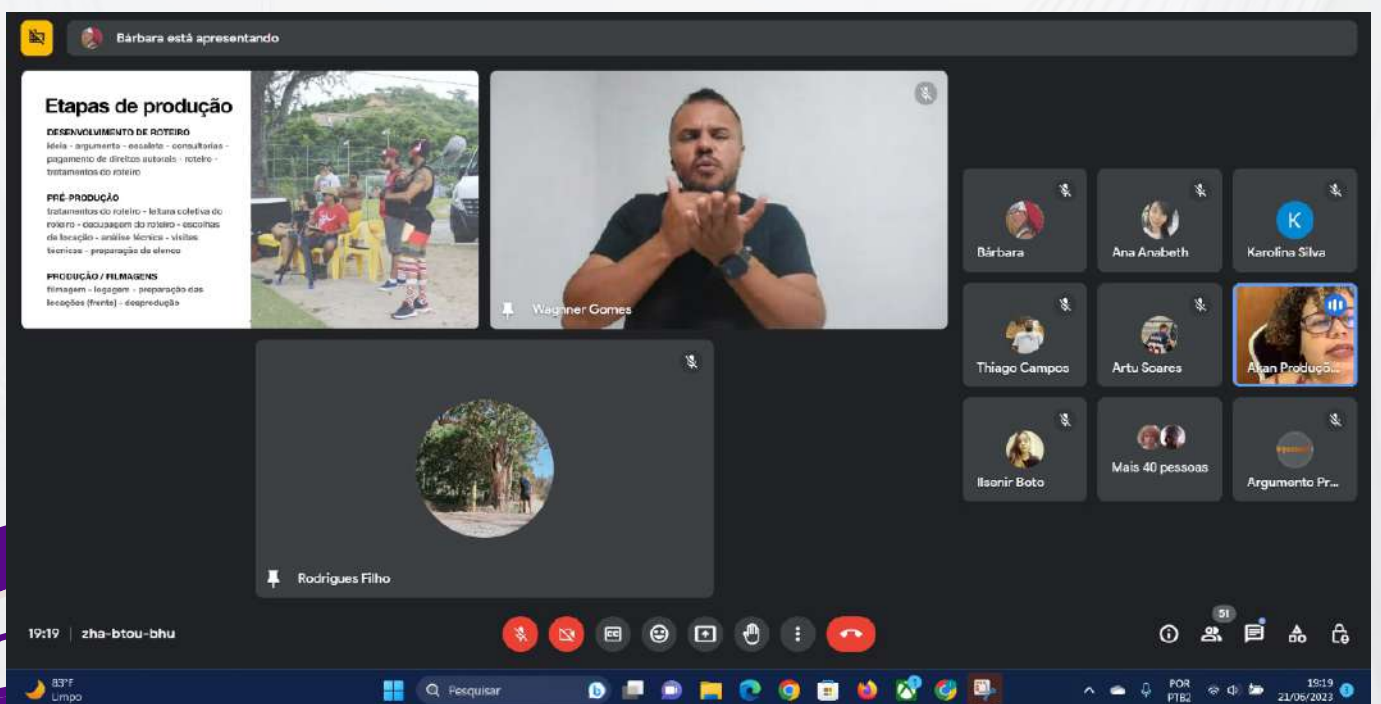
Wagner Gomes

Rodrigues Filho

19:19 | zha-btou-bhu

83°F
Limpo

19:19
21/06/2023



FESTIVAL DE ESQUETES

TEATRAIS DE MERUOCA

09 E 10 DE NOV.



NO AUDITÓRIO DO CENTRO DE FEIRAS E
EVENTOS DE MERUOCA (COMPLEXO)

INSCRIÇÕES ABERTAS
PARA GRUPOS DA REGIÃO
DE 18 A 31 DE OUT.

ATRAVÉS DO LINK: <https://goo.gl/WwXuVU>

OFICINA DE INTERPRETAÇÃO
COM CLÁUDIO OLIVEIRA
OFICINA DE CAPTAÇÃO DE RECURSOS
COM AUGUSTO CESAR

INFORMAÇÕES (88) 9.9430 7495 OU ACESSE: WWW.ASANTOELIAS.BLOGSPOT.COM OU WWW.MERUOCA.CE.GOV.BR

Realização



SOCIEDADE CORAÇÃO
DE MARIA
SANTO ELIAS

Apoio



INSTITUTO
TAPUIA

Apoio Cultural



"ESTE PROJETO É APOIADO PELA
SECRETARIA ESTADUAL DA CULTURA
LEI Nº 13.811, DE 16 DE AGOSTO DE 2006."



GOVERNO DO
ESTADO DO CEARÁ
Secretaria da Cultura

Ocorreu nos dias 09 e 10 de novembro de 2017. Neste, aconteceu uma oficina de interpretação ministrada por Cláudio de Oliveira e uma oficina de captação de recursos ministrada por Augusto Cesar dos Santos.

MERUOCA REALIZA A I MOSTRA DE ESQUETES TEATRAIS DA CIDADE



Espectáculo "O FILHO DESPROVIDO"
Escola Rosinha Bantos Sampaio



Espectáculo "TRANSITORIOS" da
Cia. Teatral Criando Arte, de Varjota

Nos dias 09 e 10 de novembro de 2017, aconteceu a I mostra de esquetes teatrais de Meruoca, com participação de grupos das cidades de Meruoca, Sobral, Varjota e Forquilha. Realizado no auditório do Centro de Feiras e Eventos da cidade, o festival reuniu um grande público, que prestigiou os mais variados espetáculos teatrais.

Durante o dia, aconteceram oficinas gratuitas de interpretação teatral, ministrada por Cláudio do Oliveira e Captação de Recursos, com Augusto Cesar dos Santos.



Raylane Neres entrega o troféu à Cia. Criando Arte, de Varjota-Ce



Grupo VIVARI de Forquilha



Grupo Meruanhos de Artes Cênicas
- Espectáculo DE FRENTE PRO CRIME

Serviço:
I Mostra de Esquetes Teatrais de Meruoca

Coordenação: Raylane Neres, Rozalvo Barbosa e Augusto Cesar.

Cerimonial: Roberta Lopes
Assistentes de produção: Mateus Magalhães, Miguel Neto e Carlos Lima.

Fotografia: Daniel Maycon, Rozalvo Barbosa e Ernandes Bernardo.

Realização

Sociedade
Coração de Maria
Santo Elias



Apoio



INSTITUTO
TAPUIA

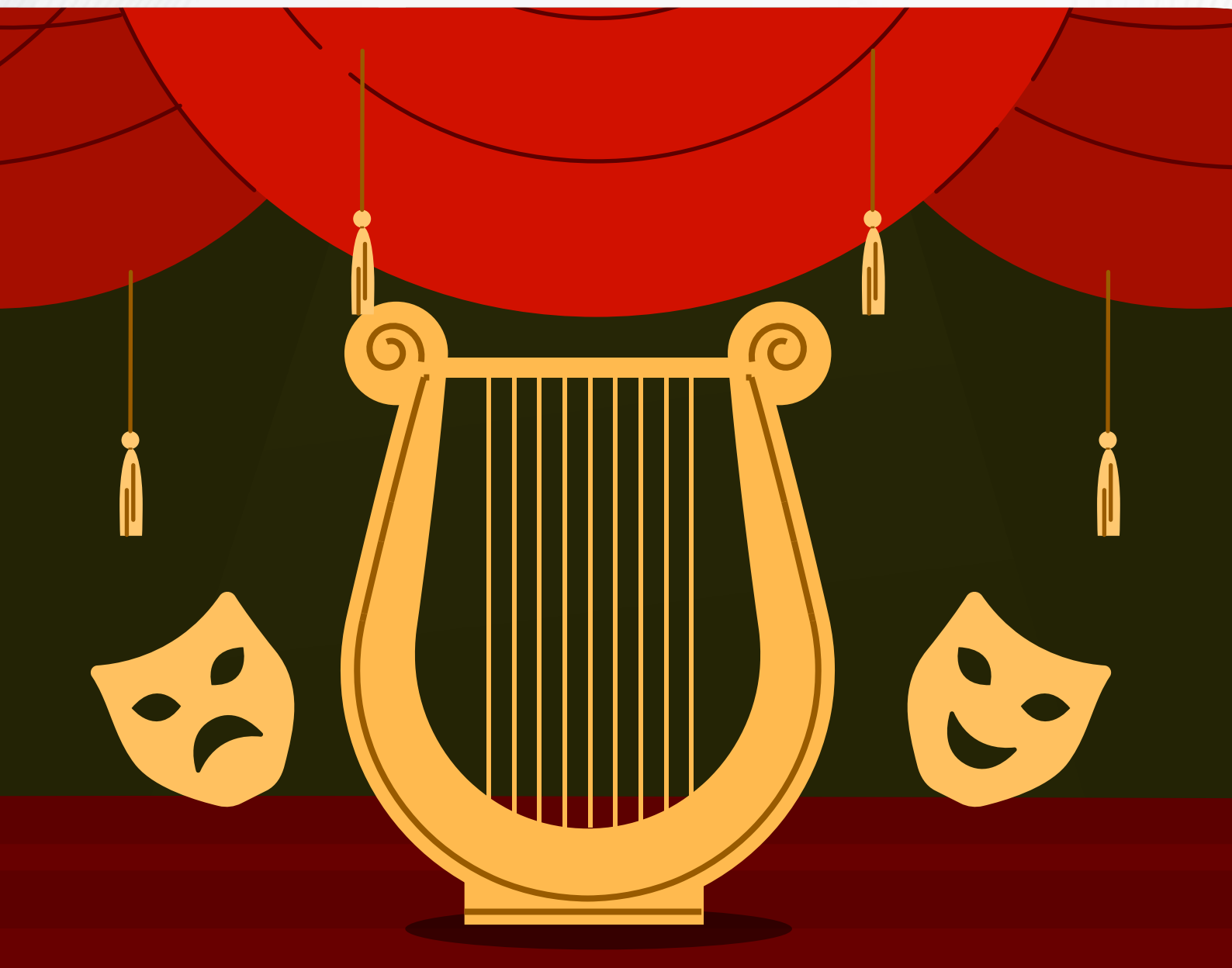
Apoio Cultural



"ESTE PROJETO É APOIADO PELA
SECRETARIA ESTADUAL DA CULTURA
LEI Nº 13.811, DE 16 DE AGOSTO DE 2006"



GOVERNO DO
ESTADO DO CEARÁ
Secretaria da Cultura



CARNAVAL

CULTURAL

MERUOCA

2019

PROGRAMA FORMAÇÃO CARNAVALESCA

25 A 02

FEVEREIRO - MARÇO

25/02 - Segunda feira

OFICINA DE PERCUSSÃO AMBIENTAL

HORÁRIO: 08 AS 11H E DE 14H AS 17H

LOCAL: CRAS SONHO MEU

26/02 - Terça feira

PERCUSSÃO AMBIENTAL E CONFEÇÃO DE
ADEREÇOS DE CARNAVAL

HORÁRIO: 18H30MIN

LOCAL: CENTRO DE FEIRAS E EVENTOS

27/02 - Quarta feira

OFICINA DE CONFEÇÃO DE MASCARAS E
ADEREÇOS

HORÁRIO: 14H

LOCAL: CRAS SONHO MEU

28/02 - Quinta feira

OFICINA - BATERIA DE ESCOLA DE SAMBA

HORÁRIO: 14H

LOCAL: SEDE DA ACD CAMILOS

CONFEÇÃO DE CONFETES ECOLÓGICOS

HORÁRIO: 14H

LOCAL: SEDE DA ACCP ANIL

01/03 - Sexta feira

INTERAÇÃO - BANDA DE MÚSICA E A SALA DE
ESTUDANTES COM NECESSIDADES ESPECIAIS
RBS

HORÁRIO: 8H E AS 14H

LOCAL: ESCOLA ROSINHA BASTOS SAMPAIO

***Inscrições no local**

REALIZAÇÃO



Secretaria de
Turismo, Cultura,
Esporte e Juventude



APOIO CULTURAL

"ESTE PROJETO É APOIADO PELA
SECRETARIA ESTADUAL DA CULTURA
LEI Nº 13.811, DE 16 DE AGOSTO DE 2006."



GOVERNO DO
ESTADO DO CEARÁ
Secretaria da Cultura

Formação na área cultural

CLÍMA
MÚSICA
DIVERSÃO

XIV FESTIVAL DE INVERNO DA SERRA DA MERUOCA

DIAS 20, 21 E 22 DE JUNHO



21/JUN

Sexta - Feira

- * CabeSativa
- * Banda Brazucas
- * Projeto Nosso Samba
- * Dj Jr. Cowboy
- * Festival Competitivo

22/JUN

Sábado

- * Paulo Ricardo
- * Fábio Carneirinho
- * Tomma Xote
- * Dj Jr. Cowboy
- * Carpe Noctem (Cover do Raul)
- * Final do Competitivo

✓ Projeto Vida por Esporte

(Vôlei, Atletismo, Xadrez, Futsal, Basquete, Zumba e muito mais)
Dias 21 e 22 de Junho

✓ Mostra Festival

Acontece nos Principais Bares da Cidade no dia 20 de Junho a partir das 20h

✓ Percursos Formativos

Com Diversas Oficinas Acontecendo no Período de 11 de Junho à 10 de Julho.
Inscrições: Secretaria de Turismo, Cultura, Esporte e Juventude.



Mais Informações:

Acesse Através de código QR
www.festivalmeruoca.com

A Partir das 21h no Estádio Municipal de Meruoca - CE

Realização:



Produção:



Apoio Cultural:



"Este Projeto é apoiado pela
Secretaria Estadual de Cultura
Lei Nº 5.511, de 05 de Agosto de 2006."



XIV Festival de Inverno da Serra da Meruoca

Apoio Cultural na organização e produção das ações
formativas e Mostra Competitiva de músicas



Acessível
em Libras



Live Show FESTIVAL DE INVERNO

DA SERRA DA MERUOCA

DIAS 18,19 E 20 DE MARÇO

Nossa música e diversidade
artística em uma conexão virtual

Atrações Confirmadas

BETO BARBOSA

IARA PAMELLA

ÚLTIMA HORA

JEAN VIP

IANDE

DIEGO RIBEIRO

PAGODE RESENHA

DORÉ DO ACORDEON

CARLOS LIMA E

ROBERTA LOPES

DIEGO MENSA



/PROMOVAPRODUcoes



/PROMOVAPRODUcoes



/BETOBARBOSAOFICIAL



Use Máscara

FIQUE EM CASA #COMIGO



REALIZAÇÃO:



APOIO:



Este projeto é apoiado pela Secretaria Estadual da Cultura, através do Fundo Estadual da Cultura, com recursos provenientes da Lei Federal n.º 14.017, de 29 de junho de 2020.

LEI
ALDIR
BLANC
SECRETARIA DE CULTURA
CEARÁ



GOVERNO DO
ESTADO DO CEARÁ
Secretaria da Cultura

SECRETARIA ESPECIAL DA CULTURA
MINISTÉRIO DO TURISMO



XV Festival de inverno da Serra da Meruoca

Realização do evento, que ocorreu de 16 a 20 de março de 2021, contou com uma programação ampla que por conta da pandemia aconteceu em um formato virtual, com um maior alcance e de forma inovadora.

OFICINA DE COORDENAÇÃO DE PALCO E PRODUÇÃO PARA EVENTOS MUSICAIS

Facilitador: **Coruja**

Vagas: **05**

Quando: **17 de março**

Horário: **08h às 11h**

e 13h às 16h

Local: **Promova Produções**

Inscrições: **bit.ly/3cDJBkK**



OFICINA ONLINE "CORPO E OCUPAÇÃO"

Facilitadores: **Souza Frota e Giovana Oliveira**

Quando: **16 e 17 de março**

Horário: **18h às 20h**

Plataforma: **Meet**

Inscrições: **bit.ly/38Go5pY**



ARTISTAS DO GRUPO
NÓS DE DANÇA

Use Máscara **FIQUE EM CASA #COMIGO**

REALIZAÇÃO:

APOIO:

Este projeto é apoiado pela Secretaria Estadual da Cultura, através do Fundo Estadual da Cultura, com recursos provenientes da Lei Federal nº 14.017, de 29 de Junho de 2020.

Use Máscara **FIQUE EM CASA #COMIGO**

REALIZAÇÃO:

APOIO:

Este projeto é apoiado pela Secretaria Estadual da Cultura, através do Fundo Estadual da Cultura, com recursos provenientes da Lei Federal nº 14.017, de 29 de Junho de 2020.

OFICINA DE PERCUSSÃO AMBIENTAL

Facilitador: **Israel Sávio**

Vagas: **05**

Quando: **16 e 17 de março**

Horário: **09h às 11h**

Local: **Sítio São Vicente**

(Portal Vida)

Inscrições: **bit.ly/3rPAWxt**



OFICINA DE MARKETING PARA PEQUENOS NEGÓCIOS

Facilitador: **Saulo Henrique**

Quando: **16 e 17 de março**

Horário: **16h às 18h**

Plataforma: **Meet**

Inscrições: **bit.ly/2NjAlFb**



ESPECIALISTA EM
ADMINISTRAÇÃO E MARKETING

Use Máscara **FIQUE EM CASA #COMIGO**

REALIZAÇÃO:

APOIO:

Este projeto é apoiado pela Secretaria Estadual da Cultura, através do Fundo Estadual da Cultura, com recursos provenientes da Lei Federal nº 14.017, de 29 de Junho de 2020.

Use Máscara **FIQUE EM CASA #COMIGO**

REALIZAÇÃO:

APOIO:

Este projeto é apoiado pela Secretaria Estadual da Cultura, através do Fundo Estadual da Cultura, com recursos provenientes da Lei Federal nº 14.017, de 29 de Junho de 2020.



VI Festival de Arte, Ecologia e Empreendedorismo

Nutrindo as raízes, florescendo uma cultura biocêntrica pela paz e cidadania

28, 29 E 30 JUNHO
SÃO VICENTE - MERUOCA-CE

Realização:



Parceria:



Patrocinador:



Comunidade de São Vicente, em Meruoca, sedia a 6ª edição do Festival de Arte, Ecologia e Empreendedorismo

Realizado pela Associação Comunitária Sônia Maria e Portal Vida, o Festival de Arte, Ecologia e Empreendedorismo é uma grande celebração da comunidade de São Vicente, na Serra da Meruoca, que por meio do programa de desenvolvimento comunitário, cria a oportunidade de integrar e difundir as ações voltadas à Ecologia, Educação Biocêntrica, Saúde Comunitária, Turismo Sócio Ecológico, Arte, Cultura e Empreendedorismo.

Com o tema "Nutrindo as raízes, florescendo uma cultura biocêntrica, pela paz e cidadania", a sexta edição do Festival será realizada com a participação de vários parceiros: Instituto Nordeste Cidadania (INEC), Banco do Nordeste (BNB) Prefeitura Municipal de Meruoca, SESC/Sobral, Instituto ECOA Sobral, Secretaria da Cultura, Juventude, Esporte e Lazer (SECJEL/Sobral), Universidade Federal do Ceará (UFC), Escola Comunitária de Biodança (ECOMBIO), Cáritas Diocesana de Sobral, PJ do Norte, Coletivo Ocuparte, Instituto Tapuia, Promova, além de artistas, artesãos, agricultores, terapeutas, grupos juvenis do município e coletivos, dentre outros colaboradores.

Entre os dias 28 e 30 de junho poderão ser vivenciadas múltiplas atividades passando pela Agroecologia, Saúde, Práticas Integrativas em Medicinas Alternativas, Trilhas Ecológicas, Camping, Espetáculos, Shows, Manifestações da Cultura Popular, Cinema, Feiras, Rodas de Diálogos, Vivências Pedagógicas e muito mais.

Garanta a sua participação nos três dias de Festival e venha celebrar com a gente!

NOVEMBRO 2020



ESTE NOV 2020
MÁRCIO ROCHA



40 Automação



Precisa ficar em casa?
E se tiver uma telona dessa te esperando para um cinema?

SEM CATEGORIA

Com apoio da Secult, TV de Rua promove formação gratuita na área do audiovisual para jovens de comunidades rurais em Meruoca

19 DE JANEIRO DE 2024 - 13:29



Marcela Silva de Almeida mora no distrito de Palestina do Norte, no município de Meruoca, e desenvolve projetos culturais junto com amigos na sua comunidade. “Sou sempre responsável pelas fotos e vídeos, edição e divulgação. Meu objetivo é me especializar e trabalhar nessa área”, conta a jovem aluna da formação em audiovisual realizada pelo projeto TV de Rua, que conta com o apoio cultural da Secretaria da Cultura do Estado do Ceará (Secult), por meio do programa Escolas Livres da Cultura.

Essa é a quarta turma do projeto, que já aconteceu no Sítio de Santo Elias, em 2017 e 2018; e em Meruoca, em 2019; beneficiando mais de 100 adolescentes e jovens de comunidades desses e outros distritos do Município, como Anil e São Francisco. Entre 15 e 25 anos, os alunos estão iniciando nesse segmento, trazendo muitas vezes conhecimentos básicos que buscam aperfeiçoar, assim como Marcela.

“A formação é uma oportunidade para os jovens do interior do Estado se profissionalizarem na promissora área do audiovisual. Temos alunos da primeira turma que já ingressaram no mercado, hoje estão trabalhando e gerando renda a partir dos conhecimentos obtidos em sala de aula”, relata Naiana Souza, coordenadora do TV de Rua.

As aulas começaram em outubro de 2023 e acontecem sempre aos sábados, nos turnos da manhã e tarde. Os alunos já realizaram os módulos de Técnicas de roteirização para cinema, TV e publicidade; Direção de fotografia, um contador de histórias visuais, Planejamento de produção: do briefing ao orçamento e trilha sonora. A formação segue até março de 2024.

“Os nossos alunos ainda vão aprender sobre montagem, trilha sonora para cinema, TV e publicidade. Além das aulas teóricas e práticas, a formação traz temas bem atuais, estimulando o debate e reflexões sobre acessibilidade nos conteúdos audiovisuais, produção e diversidade. Tendo em vista o empreendedorismo e a visão global na execução de projetos nessa área, eles e elas também têm acesso a informações sobre assessoria de comunicação audiovisual e publicitária”, explica o instrutor do TV de Rua e cineasta meruoquense, Augusto César dos Santos.

XIV Festival de Inverno da Serra da Meruoca

21/06/2019 BY JOANICE SAMPAIO

03/11/2024, 20:47

XIV Festival de Inverno da Serra da Meruoca



Um dos principais palcos de divulgação da nova safra da música brasileira no Ceará, o XIV Festival de Inverno da Serra da Meruoca traz atrações nacionais, regionais e locais que prometem animar as noites na serra, nos dias 21 e 22 de junho, a partir das 21h, no Estádio Municipal da Meruoca. A programação é gratuita. *Foto: Adelino Frazão*

Nesta sexta-feira, 21, quem abre o evento é a CabeSativa (PI). A banda de reggae vem da Parnaíba e traz na bagagem dois CDs, participações em festivais do Piauí, Maranhão e do Ceará, além de apresentações com grandes nomes da música nacional, como Tribo de Jah, Paralamas do Sucesso, Skank, Natiruts e Cidade Negra.

Já o projeto Brazucas (CE) leva aos palcos um repertório recheado de clássicos da MPB. Passeando por gêneros como pop, rock e reggae, a banda composta por experientes músicos da cena cariense inspira o ar revigorante desses tempos modernos para dar vida a novos arranjos e releituras de grandes sucessos nacionais.

O projeto Nosso Samba (CE), por sua vez, reúne músicos profissionais da capital cearense, que buscam resgatar referências culturais desse ritmo. O público pode esperar interpretações das músicas de Cartola, Paulinho da Viola, Beth Carvalho, Arlindo Cruz, Alcione, Martinho da Vila, Zeca Pagodinho e muitos outros do berço do samba.

Os maiores hits da sua carreira e muito rock, assim Paulo Ricardo define o setlist do seu show Sex on the Beach, que apresenta no sábado (22). O ex-integrante do RPM – grupo icônico do rock nacional nos anos 80 – vive uma nova fase de sua carreira, que soma mais de 30 anos.

Ele abre a noite, seguido de muito xote, xaxado e baião pela sanfona de Fábio Carneirinho (CE) – representante do Cariri adepto do “bom forró autêntico”, que já fez excursões pela Europa

levando a música do Ceará. Os ritmos nordestinos também tem vez com a banda local Tomma Xote (CE).

Após essa programação, nos dois dias de evento, acontecem as apresentações do Festival Competitivo e quem fecha as noites é o DJ Jr. Cowboy. Além dos shows musicais, o projeto contempla a realização de trilhas ecológicas, atividades esportivas, feira de artesanato e culinária, ações formativas e atrações artísticas.

f "Com essa rica e diversa programação esperamos fortalecer a realização desse festival, que vai para a sua décima quarta edição abraçando sua missão de difundir e democratizar o acesso à música brasileira, bem como ocupar os espaços públicos com atividades e atrações para a população e os visitantes, movimentando a economia local através do turismo", afirma o secretário de Turismo, Cultura, Esporte e Juventude de Meruoca, Augusto Cesar dos Santos.

✉ O XIV Festival de Inverno da Serra da Meruoca (CE) é uma realização da Prefeitura Municipal de Meruoca – por meio da Secretaria Municipal de Turismo, Cultura, Esporte e Juventude – em parceria com o Instituto Tapuia e Assum Preto Produções. O projeto conta ainda com apoio do Serviço Social do Comércio do Ceará (Sesc/CE).

♥ Sobre o Festival Competitivo – A banda Astronauta Tupi, do Piauí, ficou em primeiro lugar na categoria nacional na seleção para o Festival Competitivo do XIV Festival de Inverno da Serra da Meruoca. Na categoria estadual os selecionados foram Paulo Araújo e Zabumbossa, já na categoria regional o selecionado foi o grupo Mário Paiva & Os Transcendentais.

Eles se apresentam durante o evento e disputam o 1º e 2º lugar do Festival Competitivo, que recebem os prêmios de R\$ 5 mil e R\$ 3 mil, respectivamente. O vencedor também assina contrato com o Sesc/CE para apresentação do projeto nessa instituição. As músicas selecionadas são disponibilizadas no site do festival (<http://festivalmeruoca.com/>), para serem votadas pelos internautas. O artista ou banda mais votado (a) é premiada exclusivamente na categoria Aclamação Popular, recebendo o valor de R\$ 1 mil.

Serviço

XIV Festival de Inverno da Serra da Meruoca(CE)

Data: 21 e 22 de junho

Local: Estádio Municipal da Meruoca – Ycaraizão

Horário: A partir das 21h

Mais informações e programação completa: <http://festivalmeruoca.com/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA

Dia 21/06 (sexta-feira)

7h – Corrida de Rua Masculino e feminino (08 km)

COLUNAS+

[Início \(https://odivulgador.net/\)](https://odivulgador.net/)[Agenda \(https://odivulgador.net/agenda/\)](https://odivulgador.net/agenda/)[Colunas+ \(https://odivulgador.net/colunas/\)](https://odivulgador.net/colunas/)[Coverturas \(https://odivulgador.net/coberturas/\)](https://odivulgador.net/coberturas/)[TV \(https://tv.odivulgador.net/\)](https://tv.odivulgador.net/)

DIÁRIO DE BORDO

FESTIVAL DE INVERNO DA SERRA DA MERUOCA 2019

DIÁRIO DE BORDO (/colunas/diario-de-bordo) | 18 de junho de 2019 | Por **Beá Tomáz** | [f](#)
https://twitter.com/Intent/tweet?original_referer=https%3A%2F%2Fodivulgador.net%2Ffestival-de-inverno-da-serra-da-meruoca-2019%2F&url=https%3A%2F%2Fodivulgador.net%2Ffestival-de-inverno-da-serra-da-meruoca-2019%2F
<https://whatsapp://send?text=https%3A%2F%2Fodivulgador.net%2Ffestival-de-inverno-da-serra-da-meruoca-2019%2F>

A banda Astronauta Tupi, do Piauí, ficou em primeiro lugar na categoria nacional na seleção para o Festival Competitivo do XIV Festival de Inverno da Serra da Meruoca (CE), que acontece nos dias 21 e 22 de junho. Na categoria estadual os selecionados foram Paulo Araújo e Zabumbossa, já na categoria regional o selecionado foi o grupo Mário Paiva & Os Transcendentais. Eles irão se apresentar dentro da programação do evento, que hoje é um dos principais palcos de divulgação da nova safra da música popular brasileira no Ceará.



 (Foto: Alcides Mota)

Os músicos selecionados disputam os prêmios de 1º e 2º lugar do Festival Competitivo, que recebem R\$ 5 mil e R\$ 3 mil, respectivamente. O vencedor também assina contrato com o Serviço Social do Comércio do Ceará (Sesc/CE) para apresentação em projeto dessa instituição. As músicas selecionadas são disponibilizadas no site do festival, para serem votadas pelos internautas. O artista ou banda mais votado (a) é premiada exclusivamente na categoria Aclamação Popular, recebendo o valor de R\$ 1 mil.

Para o julgamento das músicas concorrentes a Comissão Julgadora nomeada pela organização do Festival Competitivo, composta por pessoas de notório conhecimento na área, levará em conta os seguintes aspectos: música (letra, melodia e harmonia), interpretação (ritmo, afinação, apresentação), arranjos e os vídeos/clipes enviados (item não obrigatório). Além da nota de avaliação, os selecionados cumpriram com todas as cláusulas previstas no edital de seleção.



(Foto: Alcides Mota)

Além do Festival Competitivo, o projeto contempla a realização de trilhas ecológicas, múltiplas atividades esportivas, feira de artesanato e culinária e diversas atrações artísticas, incluindo artistas de destaque na cena regional e nacional. O secretário de Turismo, Cultura, Esporte e Juventude de Meruoca, Augusto Cesar dos Santos, ressalta a importância do projeto: "O festival atua como uma grande vitrine não apenas para compositores e intérpretes, mas para artesãos, pessoas que atuam na culinária e que auferem renda por meio do turismo. Nosso dever é manter e fortalecer o festival, tornando-o um momento de ocupação dos espaços municipais e agregando atividades diversas, como o esporte e a agricultura familiar."

Sobre o Festival de Inverno da Serra da Meruoca – Com programação musical, artística e gastronômica, esse tem o formato de uma mostra de artes integradas, com foco no universo da música nacional e atuação nas áreas de registro e difusão cultural. Em sua 14ª edição, integra o calendário cultural cearense, contribuindo para a democratização do acesso e promoção da música regional.

Além do Festival Competitivo, promove atividades diurnas e noturnas, incluindo exposição de artes, cursos e oficinas voltadas às diversas linguagens artísticas, trilhas ecológicas associadas às políticas municipais de educação ambiental, prática de esportes radicais, feira de artesanato e culinária regional.

Os shows musicais são a grande atração do festival que já levou para a região artistas como Belchior, Guilherme Arantes, Byafra, Alceu Valença, Waldonys, Geraldo Azevedo, Tribo de Jah, Zeca Baleiro, MPB-4, Amelinha, Dona Lili, Renato Teixeira, Tunai, Chico César, Elba Ramalho, Oswaldo Montenegro, Renato e seus Blue Caps, Ítalo e Renno, Dorgival Dantas, Fagner, Cidade Negra, além de artistas regionais e locais.

O XIV Festival de Inverno da Serra da Meruoca (CE) é uma realização da Prefeitura Municipal de Meruoca – por meio da Secretaria Municipal de Turismo, Cultura, Esporte e Juventude – em parceria com o Instituto Tapuia e Assum Preto Produções.

SERVIÇO:

XIV Festival de Inverno da Serra da Meruoca (CE)

Data: 21 e 22/06

Local: Estádio Municipal da Meruoca – Ycaraizão

Horário: A partir das 21h

Mais informações: (88) 99279.5385 Ailton Bastos e <http://festivalmeruoca.com/programacao-2019/> (<http://festivalmeruoca.com/programacao-2019/>)

Comentários

Pesquisar

O replay do chat está desativado para esta estreia.

Todos De TV Otímista Empreendedorismo >

Augusto César
Consultor de Projetos do Instituto Tapajó

Empresário Charles Boris compartilha jornada em evento de jovens empresários - Destaques - 20/05/24

TV Otímista 7.36 mil inscritos

Compartilhar Download ...

Leicio Noronha - Política - 16/05/24
TV Otímista
Visualização • há 9 horas
Novo

Thaís Pessoa - Indústria Sustentável - 13/05/24
TV Otímista
16 Visualizações • há 3 dias
Novo

Flaura de cura tibetana, cura danos ao corpo, libera...
Inner Meditation Music - M assistindo
VÍDEO VIVO

SOMOS TODOS RIO GRANDE DO SUL - Show Ao Vivo direto...
JBM Oficial
718 assistindo
VÍDEO VIVO

Opa até o final um requilíbrio completo dos 7 chakras - Mãe...
Mistérios do Eterno

06/03/24

<https://www.secult.ce.gov.br/2024/03/06/com-apoio-da-secult-projeto-entrando-no-jogo-ensina-jovens-de-meruoca-a-criar-games/>



DATA	SITE/LINK
18/03/24	Ceará é Notícia https://www.cearaenoticia.com.br/2024/03/projeto-entrando-no-jogo-ensina-jovens.html



Conselho de Segurança da ONU aprova cessar-fogo temporário em Gaza

Texto foi apresentado por 10 membros permanentes; EUA vetaram

Por Marcello Rocha - março 25, 2024

O Conselho de Segurança da Nações Unidas (CSNU) aprovou, nesta segunda-feira (25), uma resolução que pede um cessar-fogo temporário na Faixa de Gaza. A resolução foi aprovada por 14 votos, com os Estados Unidos exercendo o direito de veto. A resolução pede que as partes envolvidas se comprometam a não usar a força e a permitir a livre circulação de ajuda humanitária. A resolução também pede que as partes envolvidas se comprometam a não usar a força e a permitir a livre circulação de ajuda humanitária.

COMPARTILHAR - RESPOSTAR UM COMENTÁRIO

Projeto Entrando no Jogo ensina jovens de Meruoca a criar games

Por Marcello Rocha - março 18, 2024

Em sua segunda turma, alunos de escolas públicas de Região têm a oportunidade de aprender sobre programação, design e acessibilidade.

O projeto Entrando no Jogo leva o universo dos jogos digitais para estudantes da rede de ensino pública no interior do Ceará, em Meruoca. Em sua segunda turma, os jovens a partir de 14 anos aprendem a criar games, adquirem conhecimentos em tecnologia, além de desenvolverem sua criatividade e uma atitude colaborativa e empreendedora. A formação é livre, gratuita e emite certificação.

A realização do projeto Entrando no Jogo é do Instituto Tapeta da Cidadania, Cultura, Meio Ambiente e Turismo, com apoio cultural da Secretaria Cultural do Estado do Ceará (Secult-CE), por meio do programa Escuelas Livres da Cultura.

Novas tecnologias e um futuro de possibilidades

As aulas do curso de Criatividade Digital começaram em outubro de 2023 e acontecem aos sábados, nas turmas de manhã e tarde, em laboratório de tecnologia na sede do Instituto Aldeamar, com 20 alunos, da sede e do distrito de Meruoca.

“São um futuro de diversas possibilidades para os alunos que participam do projeto Entrando no Jogo, pois eles aprendem a criação de games do início ao fim, incluindo programação e design. Mas também têm acesso a conteúdos inéditos sobre divulgação e acessibilidade”, destaca a coordenadora do curso, Luciana Tamez.

No total, são 200 horas/aula. Até maio de 2024, vão ser realizadas as disciplinas de Lógica de Programação, Estrutura de Games, Design de Interface Visual, Acessibilidade em Jogos, Criação de Games e Desenvolvimento de Jogos. Vale ressaltar que os instrutores também são de Região, pois buscam sempre valorizar os profissionais locais”, diz a coordenadora.

A instrutora Rafaelly Alves é de Meruoca e ministra o módulo de Design de Interface Visual. De sua consultoria a graduação em Marketing pela Universidade Achaqueira, possui formação em Design Gráfico Avançado pelo Ddi Enérgico e atualmente trabalha como social media e designer plano em uma empresa de marketing jurídico.

“No longo dos meses/aulas, na disciplina aprendem os alunos os princípios básicos de design de interface, desde a escolha de cores e tipografia até a organização dos elementos na tela. Abordamos também temas como usabilidade, acessibilidade e experiência do usuário, sempre com foco na aplicação prática desses conceitos no desenvolvimento de jogos digitais”.

Porém a instrutora, “é mais gratificante é ver o entusiasmo e a criatividade dos alunos tomando forma em seus projetos. E também acompanhar o processo de desenvolvimento, desde as primeiras ideias até a criação de interfaces completas e funcionais”.

Além interessados nas próximas turmas, o Instituto disponibiliza formação online em seu perfil de Instagram (@instituto_tapeta) para preenchimento. E prazo para inscrição mínima de 14 dias e o curso assistido pelo responsável autorizando a inscrição no curso.

COMPARTILHAR

segunda-feira, março 25, 2024

Oitavos: Engaja Comunicação e Digital College promovem curso de comunicação corporativa

f t w i

Jornal do Comércio do Ceará

Civil e Relevante desde 1930 Agronegócio, Economia e Mercado

[Home](#)
[Agronegócio](#)
[Opinão](#)
[Cidades](#)
[Economia](#)
[Mercado](#)
[Eventos](#)
[Política](#)
[Arte & Cultura](#)
[Esportes](#)

Outras

Projeto Entrando no Jogo ensina jovens de Meruoca a criar games

Em sua segunda turma, alunos de escolas públicas da Região têm a oportunidade de aprender sobre programação, design e acessibilidade

O projeto Entrando no Jogo leva o universo dos jogos digitais para estudantes da rede de ensino público no interior do Ceará, em Meruoca. Em sua segunda turma, os jovens a partir de 14 anos aprendem a criar games, adquirindo conhecimentos em tecnologia, além de desenvolverem sua criatividade e uma atitude colaborativa e empreendedora. A formação é livre, gratuita e emite certificação.

A realização do projeto Entrando no Jogo é do Instituto Tapuia de Cidadania, Cultura, Meio Ambiente e Turismo, com apoio cultural da Secretaria da Cultura do Estado do Ceará (Secult CE), por meio do programa Escolas Livres da Cultura.

Novas tecnologias e um futuro de possibilidades

As aulas do curso de Criação de Jogos Digitais começaram em outubro de 2023 e acontecem aos sábados, nos turnos da manhã e tarde, em laboratório de tecnologia na sede do instituto. Atualmente, conta com 20 alunos, da sede e do distrito de Meruoca.

"Vejo um futuro de diversas possibilidades para os alunos que participam do projeto Entrando no Jogo, pois eles aprendem a criação de games do início ao fim, incluindo programação e design. Mas também têm acesso a conhecimentos iniciais sobre divulgação e acessibilidade", destaca a coordenadora do curso, Luckiana Tomaz.

No total, são 200 horas/aula. Até maio de 2024, vão ser realizadas as disciplinas de Lógica de Programação, Estrutura de Game, Design de Interface Visual, Acessibilidade em jogos, Criação de Game e Divulgação de jogo. "Vale ressaltar que os instrutores também são da Região, pois buscamos sempre valorizar os profissionais locais", diz a coordenadora.

A instrutora Reffely Alves é de Meruoca e ministra o módulo de Design de Interface Visual. Ela está concluindo a graduação em Marketing pela Universidade Anhanguera, possui formação em Design Gráfico Avançado pela Ddq Ensino e atualmente trabalha como social media e designer pleno em uma empresa de marketing jurídico.

"Ao longo das minhas aulas, me dedico a transmitir aos alunos os princípios básicos do design de interfaces, desde a escolha de cores e tipografia até a organização dos elementos na tela. Abordamos também temas como usabilidade, acessibilidade e experiência do usuário, sempre com foco na aplicação prática desses conceitos no desenvolvimento de jogos", explica.

Para a instrutora, "o mais gratificante é ver o entusiasmo e a criatividade dos alunos tomando forma em seus projetos. É incrível acompanhar o processo de desenvolvimento, desde as primeiras ideias até a criação de interfaces completas e funcionais".

Aos interessados nas próximas turmas, o Instituto disponibiliza formulário on-line em seu perfil do Instagram (@Instituto_Tapuia) para preenchimento. É preciso ainda ter idade mínima de 14 anos e o termo assinado pelo responsável autorizando a inscrição no curso.

jornal on-line

Jornal do Comércio do Ceará

Mercado impacta
Liberdade de imprensa
Região do Norte do Brasil
a democracia brasileira

SOC

Editorial

O Impacto Econômico do Carnaval brasileiro

30 de fevereiro de 2024 2 minutos

Essa integração é fundamental para promover um desenvolvimento equilibrado e sustentável em todo o território nacional, garantindo que todas as

Charge

Minha Casa Minha CELA.

[illegible]

DATA

19/03/24

SITE/LINK

Agência da Boa Notícia/Instagram

<https://www.instagram.com/agboanoticia/p/C4silEbr8dk/>

Instagram

Entrar

Cadastre-se



agboanoticia • Seguir

agboanoticia O projeto Entrando no Jogo leva o universo dos jogos digitais para estudantes da rede de ensino público no interior do Ceará, em Meruoca.

Em sua segunda turma, os jovens a partir de 14 anos aprendem a criar games, adquirindo conhecimentos em tecnologia, além de desenvolverem sua criatividade e uma atitude colaborativa e empreendedora. A formação é livre, gratuita e emite certificação. A realização é do Instituto Tapuia de Cidadania, Cultura, Meio Ambiente e Turismo, com apoio da Secretaria da Cultura do Estado.

Leia mais no link da bio.

51 curtidas

há 5 dias

[Entrar para curtir ou comentar](#)

Mais publicações de agboanoticia

[Ver mais publicações](#)

[Mela](#) [Sobre](#) [Blog](#) [Canais](#) [Ajuda](#) [API](#) [Privacidade](#) [Termos](#) [Localização](#) [Instagram Lite](#) [Tópicos](#) [Carregamento de conteúdos e não usuários](#)
Meta Ver mais

Português (Brasil) © 2024 Instagram from Meta



INTERATIVE

A notícia mais perto de você!

Coberturas - Artes - Lançamentos - Frontstage - Backstage - Tecnologia - Cultura Social - Eventos - Happy Hour - Coquetel - Coffee Break - Palestras - Bowling - Desfiles - Moda - Feiras - Shows - FOTON - Exposições - Assessoria de Imprensa e Comunicação Nacional

quarta-feira, 20 de março de 2024

Tecnologia] Projeto Entrando no Jogo ensina jovens de Meruoca a criar games



Foto: Everson Toranzo

Em sua segunda turma, alunos de escolas públicas da Região têm a oportunidade de aprender sobre programação, design e acessibilidade

O projeto Entrando no Jogo leva o universo dos jogos digitais para estudantes da rede de ensino público no Interior do Ceará, em Meruoca. Em sua segunda turma, os jovens a partir de 14 anos aprendem a criar games, adquirindo conhecimentos em tecnologia, além de desenvolverem sua criatividade e uma atitude colaborativa e empreendedora. A formação é livre, gratuita e emite certificação.

A realização do projeto Entrando no Jogo é do Instituto Tapuia de Cidadania, Cultura, Meio Ambiente e Turismo, com apoio cultural da Secretaria da Cultura do Estado do Ceará (Secult CE), por meio do programa Escolas Livres da Cultura.

Novas tecnologias e um futuro de possibilidades

As aulas do curso de Criação de Jogos Digitais começaram em outubro de 2023 e acontecem aos sábados, nos finais de manhã e tarde, em laboratório de tecnologia na sede do Instituto. Atualmente, conta com 20 alunos, da sede e do distrito de Meruoca.

"Vejo um futuro de diversas possibilidades para os alunos que participam do projeto Entrando no Jogo, pois eles aprendem a criação de games do início ao fim, incluindo programação e design. Mas também têm acesso a conhecimentos inéditos sobre divulgação e acessibilidade", destaca a coordenadora do curso, Luciana Torres.

No total, são 200 horas/aula. Até maio de 2024, vão ser realizadas as disciplinas de Lógica de Programação, Estrutura de Game, Design de Interface Visual, Acessibilidade em Jogos, Criação da Game e Divulgação de Jogo. "Vale ressaltar que os instrutores também são da Região, pois buscamos sempre valorizar os profissionais locais", diz a coordenadora.

A instrutora Rafaelly Alves é de Meruoca e ministra o módulo de Design de Interface Visual. Ela está concluindo a graduação em Marketing pela Universidade Anhanguera, possui formação em Design Gráfico Avançado pela Dd2 Ensino e atualmente trabalha como social media e designer pleno em uma empresa de marketing jurídico.

"Ao longo das minhas aulas, me dedico a transmitir aos alunos os princípios básicos do design de interfaces, desde a escolha do cores e tipografia até a organização dos elementos na tela. Abordamos também temas como usabilidade, acessibilidade e experiência do usuário, sempre com foco na aplicação prática desses conceitos no desenvolvimento de jogos", explica.

Para a instrutora, o mais gratificante é ver o entusiasmo e a criatividade dos alunos tomando forma em seus projetos. É incrível acompanhar o processo de desenvolvimento, desde as primeiras ideias até a criação de interfaces completas e "funcionais".

Aos interessados nas próximas turmas, o Instituto disponibiliza formulário on-line em seu perfil do Instagram (@instituto.tapuia) para preenchimento. É preciso ainda ter idade mínima de 14 anos e o termo assinado pelo responsável autorizando a inscrição no curso.

Fonte: Assessoria de imprensa.

Postado por Jean Claude às 15:15

Visualizações Portal Interative

3 1 1 5 7 1 3

PRESS

IMPRENSA

Interative

A notícia mais perto de você!

Um portal idealizado por um Jornalista Profissional

dégagé

No nome da sua história

Carol

da Mídia

Nenhum comentário:

Postar um comentário

25/03/24

Blog da Patrícia Moreira

<https://blogpatriciamoreira.com.br/projeto-entrando-no-jogo-ensina-jovens-de-meruoca-a-criar-games/>

Projeto

Projeto ensina jovens de Meruoca a criar games

Por Patrícia Moreira | 25/03/2024



Em parceria com a Prefeitura de Meruoca, o projeto ensina jovens de Meruoca a criar games, visando a formação profissional e o desenvolvimento de habilidades técnicas e criativas.

O projeto tem como objetivo ensinar os jovens de Meruoca a criar games, visando a formação profissional e o desenvolvimento de habilidades técnicas e criativas. O projeto é uma iniciativa da Prefeitura de Meruoca, em parceria com a comunidade local.

A iniciativa tem como objetivo ensinar os jovens de Meruoca a criar games, visando a formação profissional e o desenvolvimento de habilidades técnicas e criativas. O projeto é uma iniciativa da Prefeitura de Meruoca, em parceria com a comunidade local.

Benefícios do projeto e suas possibilidades

Os jovens de Meruoca que participam do projeto terão a oportunidade de aprender a criar games, uma habilidade muito valorizada no mercado de trabalho. Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais.

O projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais. Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais.

Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais. Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais.

Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais. Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais.

Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais. Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais.

Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais. Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais.

Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais. Além disso, o projeto também oferece a oportunidade de trabalhar em equipe e desenvolver projetos reais.

Tags

projeto, meruoca, games, desenvolvimento, tecnologia

Compartilhe:



Compartilhe:

Compartilhe:



20/05/24

Jornal do Comércio do Ceará
<https://jcce.com.br/jovens-concluem-curso-voltado-para-criacao-de-games-no-municipio-de-meruoca/>

segunda-feira, maio 20, 2024 Últimos: Unicristum participou do SIBRAJIL 2024

Jornal do Comércio do Ceará

Útil e Relevante desde 1930 Agronegócio, Economia e Mercado

Agropecuária Opinião Cidades Economia Mercado Eventos Política Arte e Cultura Esportes Outras

Jovens concluem curso voltado para criação de games no município de Meruoca

20 de maio de 2024 | Última Atualização: 19:00 | 1 comentário

Em maio, o projeto Entrando no Jogo conclui a segunda turma do curso de Criação de Jogos Digitais. O projeto leva o universo dos jogos digitais para estudantes da rede de ensino público no interior do Ceará, em Meruoca. Em laboratórios equipados e com professores da Região, 20 jovens a partir de 14 anos participam da formação que é livre, gratuita e emite certificação.

A formação em Criação de Jogos Digitais tem carga horária de 200 horas/aula e aborda conceitos como programação, design de game, cenários 2D e 3D, narrativas para jogos, divulgação, acessibilidade e muitos outros, com objetivo de abranger o vasto campo de atuação de desenvolvedores.

"Além de ampliarem seus conhecimentos nessa área promissora, os participantes do projeto têm acesso a toda a tecnologia necessária, permitindo que desenvolvam suas habilidades. Ao aprender o básico da programação, eles já se inserem nesse rico universo, encontrando estímulos para a criatividade, o trabalho colaborativo e a inovação", destaca a coordenadora do curso, Luciana Tormaz.

A realização do projeto Entrando no Jogo é do Instituto Tapuia de Cidadania, Cultura, Meio Ambiente e Turismo, com apoio cultural da Secretaria da Cultura do Estado do Ceará (Secult CE), por meio do programa Escolas Livres da Cultura.



O mercado de games no Brasil

O Brasil vem ampliando sua participação no setor de games com um crescimento estimado em 169% entre 2018 e 2022, conforme levantamento da Associação Brasileira dos Desenvolvedores de Jogos Digitais (Abrigames) em parceria com a Agência Brasileira de Promoção de Exportação e Investimentos (Ape-Brasil). Em 2022, o país alcançou o quinto melhor mercado consumidor do planeta, com cerca de 101 milhões de jogadores, segundo a Newzoo. Já em volume de recursos, o país ficou em 10º lugar em 2022, movimentando R\$ 2,2 bilhões.

Fonte: <https://digital.seniars.com.br/blog/mercado/tendencias-para-a-industria-de-games-em-2024/>

Do Anedotário Futebolístico

Jair Ventura Atualmente com 76 anos, Dada Maravilha, ex-atacante da seleção nacional, é uma lenda do futebol brasileiro, tendo sido

Editorial

O importante papel das Forças Armadas

29 de abril de 2024 | 1 comentário | 0

As abordagens temas no Editorial, o objetivo é reconhecer não apenas as conquistas e os compromissos das Forças Armadas

Charge

George Orel Bando



Opinião



— Sinduscon em Todo Canto: Caravana da Construção Civil desembarca em Sobral —

Hospital Padre Cicero realiza campanha sobre a importância da higiene correta das mãos, neste maio do Controle das Infecções Hospitalares —

20/05/24


[Home](#)
[Elfomar](#)

[Página Principal](#)
[Brasil](#)
[Política](#)
[Energias 2021](#)
[Cursos](#)
[Fotografia](#)
[Desenvolvimento](#)
[Cultura & Arte](#)
[Esportes](#)
[Ciências e Cultura](#)

Sua conta Cagedce
pode ser paga com **Pix.** 

A photograph showing several students in a classroom setting, seated at desks and working on computers. They are focused on their screens, which display various web pages or applications. The room has a simple, functional appearance with a white wall and a dark floor.

Oryzias latipes. Video: www.dynalab.com

maio 20, 2024 - Sem Conversação

Projeto Embreão no Jogo está chegando a segunda turma do curso de Design de Jogos Digitais. O projeto, com apoio da Reitoria DE-TE e o universo dos jogos digitais em ambientes de aprendizagem, nasceu no município de Neópolis (Pernambuco) em laboratório de pesquisadores e com profissionais da região 3D Jovem, a partir de 10 anos, participam da formação que é livre, gratuita e emite certificação.

Aformação em Cálculo da Jogos Digitais tem como objetivo de BSC horizontal e abordar conceitos e a programação, design de game, e desenvolvimento, no entanto para jogos, simulação, acessibilidade e muitos outros, com o objetivo de abranger o vasto campo de atuação de desenvolvedores.

“Além de ampliar nossos conhecimentos nestas áreas práticas, os participantes do projeto têm acesso a toda a tecnologia necessária, permitindo que desenvolvam suas habilidades. Ao aprender o básico da programação, eles já se inserem no meio universitário, encontrando estímulo para a criatividade, o trabalho colaborativo e a inovação, distantes da realidade dos alunos. Luciana Tomaz.

Arealização do projeto Entrando no Jogo é do Instituto Tajuá de Cidadania, Cultura, Meio Ambiente e Turismo, com apoio cultural da Secretaria da Cultura do Estado do Ceará (Secult/CE), por meio do programa Escolas Livres da Cultura.



CONFIDENTIAL



Final Review Study Pack

2010-2011: 2010-2011



Elaborar de Línea

Seu nome é Lúcia, nascida em 1926 em **Colônia**. Trabalhou por 33 anos no jornal O Povo, em São Paulo, e depois, no **Diário da Manhã**, em Rio de Janeiro. Teve 10 filhos. Teve 20 CM (Criança Mortal) entre 1945 e 1960, quando se mudou com os filhos para a Colônia do Caramuru. Temho especial afeto pela Mariazinha da UIC e pelas comidas com farinha de mandioca e feijão e arroz com leite. Ela vive em Maracá, na Cidade e Municipalidade de **Colônia**. Amiga dos Bombeiros do Ceará e Amiga da Beneficência Pública do Ceará. Integrar equipe de reportagem premiada São Paulo pelo jornal de Fumo ao Banco Central de Fortaleza. Também assinou Colônia do Aremopo e a Colônia. Ventos do O Povo. Futuramente repórter ao Rádio O Povo/OB, Assinatura, seu blogue lucyagodoy.com.br e fala diariamente para a nova emissora de rádio de Colônia do Caramuru.

Deixe um comentário

© 2006 by the author. All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or by any information storage or retrieval system, without permission in writing from the author.

Comentario *

Se quiser mais ideias para navegar por a próxima vez que se comentar:

1. *Journal of the American Medical Association*, 1997; 277: 1001-1005.



Alunos da rede pública concluem curso voltado para criação de games no Interior do Estado

Tempo e treinamento gratuitos e voltados para profissionais da região

Atualizado - maio 20, 2024 - 11h11:18h



Foto: Divulgação/Secretaria

COMPARTILHAR:



Alunos da rede pública de ensino do Ceará estão concluído o curso de criação de jogos digitais no projeto "Tutoramento Jogo", no Município. O projeto leva a milhares de jogos digitais para o Interior. Até hoje, 70 jovens e profissionais de 14 municípios já concluíram o curso. A iniciativa é coordenada pela Secretaria de Educação do Estado.

"O curso de criação de jogos digitais é uma oportunidade para os alunos da rede pública de ensino do Ceará. Eles aprendem a criar jogos digitais, o que é uma habilidade muito valorizada no mercado de trabalho. Além disso, o curso é gratuito e voltado para profissionais da região, o que facilita o acesso de todos.", afirma o secretário de Educação do Estado.

A Secretaria de Educação do Estado também oferece outros cursos gratuitos, como o curso de informática básica, o curso de inglês e o curso de matemática. Esses cursos são oferecidos em parceria com a Universidade Federal do Ceará.

MERCADO

Segundo o relatório de mercado, o setor de jogos digitais tem crescido rapidamente nos últimos anos. Isso se deve ao aumento da demanda por jogos digitais e ao avanço da tecnologia. O mercado de jogos digitais é considerado um dos mais promissores do setor de entretenimento.

[MAIS NOTÍCIAS]



Presidente do TSE afirma que eleições no Rio Grande do Sul serão seguras
A presidente do Tribunal Superior Eleitoral (TSE), Cármen Lúcia, afirmou que as eleições municipais no Rio Grande do Sul serão seguras e transparentes.



Projeto oferece aulas de basquete para 100 crianças e adolescentes do Interior
O projeto "Bola no Interior" oferece aulas de basquete para 100 crianças e adolescentes do Interior do Estado.



Copa do Nordeste: Prefeitura do Fortaleza anuncia contratação de 1.200 vagas em 100 dias
A Prefeitura de Fortaleza anunciou a contratação de 1.200 vagas para a Copa do Nordeste.



Instituição de Cereja recebe programação cultural no Distrito do Rio
A Instituição de Cereja recebeu uma programação cultural no Distrito do Rio.



Governo do Ceará anuncia o Sistema de Jogo para o Rio
O Governo do Ceará anunciou o Sistema de Jogo para o Rio.

Anterior: [SENADO VOTA NESTA TERÇA-FEIRA \(21\) CRIAÇÃO DE PRL-IZOLDA DEIXA MEC EM JUNHO PARA DISPUTAR ELEIÇÃO...](#) Próxima: [...](#)

MENU RÁPIDO

Política
Economia
Meio Ambiente
Saúde
Cultura
Esportes
Opinião
Mais

Política

Política
Economia
Meio Ambiente
Saúde
Cultura
Esportes
Opinião
Mais

Economia

Economia
Meio Ambiente
Saúde
Cultura
Esportes
Opinião
Mais

Meio Ambiente

Meio Ambiente
Saúde
Cultura
Esportes
Opinião
Mais

Saúde

Saúde
Cultura
Esportes
Opinião
Mais

Cultura

Cultura
Esportes
Opinião
Mais

Esportes

Esportes
Opinião
Mais

Opinião

Opinião
Mais

Mais

Mais

CONTATO COMERCIAL

Rua Professor Beto da Rocha, 1047 - Alameda (CEP: 60015-000 FORTALEZA - CE)
Telefone: (85) 3142-1000
E-mail: contato@opinioace.com.br

CONTATO REDAÇÃO

Redação: (85) 3142-1000
E-mail: redacao@opinioace.com.br

20/05/24

Blog da Patrícia Moreira

<https://blogpatriciamoreira.com.br/jovens-concluem-curso-voltado-para-criacao-de-games-no-municipio-de-meruoca/>

Jovens e reportagem

Jovens concluem curso voltado para criação de games no município de Meruoca

• Por Patrícia Moreira • maio 20, 2024



Em Meruoca, o projeto Jovens em Ação concluiu o segundo turno do curso de Criação de Jogos Digitais. O projeto teve o objetivo de proporcionar aos jovens do município uma formação em tecnologia e criatividade, com foco na criação de jogos digitais. O curso foi desenvolvido em parceria com a Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado do Rio de Janeiro (FAPERJ) e a Prefeitura Municipal de Meruoca.

Os alunos concluíram o curso com conhecimentos práticos e teóricos, além de terem desenvolvido jogos digitais. O curso foi dividido em duas fases: a primeira focou na teoria e a segunda na prática, com os alunos desenvolvendo jogos digitais.

O curso foi desenvolvido por professores experientes e contou com a participação de especialistas em tecnologia e criatividade. O curso foi realizado em um ambiente moderno e equipado com computadores e materiais de ensino.

O curso voltado para jovens em Meruoca

O curso foi desenvolvido em parceria com a Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado do Rio de Janeiro (FAPERJ) e a Prefeitura Municipal de Meruoca. O curso foi dividido em duas fases: a primeira focou na teoria e a segunda na prática, com os alunos desenvolvendo jogos digitais.

Os alunos concluíram o curso com conhecimentos práticos e teóricos, além de terem desenvolvido jogos digitais. O curso foi dividido em duas fases: a primeira focou na teoria e a segunda na prática, com os alunos desenvolvendo jogos digitais.

tags: jovens, games, meruoca

Compartilhar:

[Voltar](#)[Fotos](#)

Patrícia Moreira - Jornalista em Comunicação Social (Comunicação e Relações, com especialização em Assessoria de Comunicação e Gestão de Imagem) e autora de livros de cultura e arte.

[Facebook](#) [Twitter](#) [Instagram](#) [LinkedIn](#)

Últimas Notícias

Assistente social oferece serviços e apoio social para idosos

Teach For Brasil realiza formação para professores

Categoria

- Atual
- Política
- Economia
- Tecnologia
- Saúde
- Educação
- Meio Ambiente
- Arte e Cultura
- Esportes
- Opinião
- Religião
- Outros

Newsletter

Assine nossa newsletter e receba todas as novidades!

Copyright © 2024 Patrícia Moreira. Todos os direitos reservados.

Conteúdo desenvolvido por Patrícia Moreira



Editoração Casa Civil

CEARÁ

DIÁRIO OFICIAL DO ESTADO

Fortaleza, 26 de novembro de 2021 | SÉRIE 3 | ANO XIII Nº264 | Caderno 1/3 | Preço: R\$ 18,73

PODER EXECUTIVO

LEI Nº17.783, de 23 de novembro de 2021.
(Autoria: Bruno Pedrosa)

CONCEDE TÍTULO DE CIDADÃO CEARENSE AO ENGENHEIRO DINALVO CARLOS DINIZ.

O GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ Faço saber que a Assembleia Legislativa decretou e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1.º Fica concedido Título de Cidadão Cearense ao Engenheiro Dinalvo Carlos Diniz, natural no Município de Princesa Isabel, no Estado da Paraíba.
Art. 2.º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

PALÁCIO DA ABOLIÇÃO, DO GOVERNO DO ESTADO DO CEARÁ, em Fortaleza, 23 de novembro de 2021.

Camilo Sobreira de Santana
GOVERNADOR DO ESTADO

*** **

LEI Nº 17.784, de 23 de novembro de 2021.
(Autoria: Oriel Nunes Filho)

DENOMINA IPOJUCAN CÉSAR PEREIRA MACIEL A ARENINHA CONSTRUÍDA NO MUNICÍPIO DE ICÓ.

O GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ Faço saber que a Assembleia Legislativa decretou e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1.º Fica denominada Ipojuacan César Pereira Maciel a areninha construída pelo Governo do Estado do Ceará no Município de Icó.
Art. 2.º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.
Art. 3.º Revogam-se as disposições em contrário.

PALÁCIO DA ABOLIÇÃO, DO GOVERNO DO ESTADO DO CEARÁ, em Fortaleza, 23 de novembro de 2021.

Camilo Sobreira de Santana
GOVERNADOR DO ESTADO

*** **

LEI Nº17.785, de 23 de novembro de 2021.
(Autoria: Marcos Sobreira coautoria Nizo Costa)

DISPÕE SOBRE A INCLUSÃO DO TEMA TRANSVERSAL EMPREENDEDORISMO E GESTÃO FINANCEIRA NAS ESCOLAS PÚBLICAS DE ENSINO MÉDIO MANTIDAS PELO GOVERNO DO ESTADO DO CEARÁ.

O GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ Faço saber que a Assembleia Legislativa decretou e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1.º Fica incluído o tema transversal Empreendedorismo e Gestão Financeira nas escolas de ensino médio da rede pública do Estado do Ceará.
Art. 2.º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

PALÁCIO DA ABOLIÇÃO, DO GOVERNO DO ESTADO DO CEARÁ, em Fortaleza, 23 de novembro de 2021.

Camilo Sobreira de Santana
GOVERNADOR DO ESTADO

*** **

LEI Nº17.786, de 23 de novembro de 2021.
(Autoria: Bruno Pedrosa e Dra. Silvana)

INSTITUI O MOVIMENTO “FEVEREIRO ROXO” EM ALUSÃO À LUTA CONTRA A FIBROMIALGIA, NO ÂMBITO DO ESTADO DO CEARÁ.

O GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ Faço saber que a Assembleia Legislativa decretou e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1.º Fica instituído, no mês de fevereiro, o movimento “Fevereiro Roxo”, em alusão à luta contra a Fibromialgia, no âmbito do Estado do Ceará.
Art. 2.º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.
Art. 3.º Revogam-se as disposições em contrário.

PALÁCIO DA ABOLIÇÃO, DO GOVERNO DO ESTADO DO CEARÁ, em Fortaleza, 23 de novembro de 2021.

Camilo Sobreira de Santana
GOVERNADOR DO ESTADO

*** **

LEI 17.787, de 23 de novembro de 2021.
(Autoria: Delegado Cavalcante coautoria Érica Amorim)

cria O DIA ESTADUAL DO AGENTE SOCIOEDUCADOR, A SER COMEMORADO NO DIA 25 DE FEVEREIRO.

O GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ Faço saber que a Assembleia Legislativa decretou e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1.º Fica criado o Dia Estadual do Agente Socioeducador, a ser celebrado anualmente no dia 25 de janeiro.
Parágrafo único. A data comemorativa de que trata o caput objetiva homenagear todos os profissionais que trabalham no Sistema Estadual Socioeducativo.
Art. 2.º O Dia Estadual do Agente Socioeducador passa a integrar o Calendário Oficial de Eventos do Estado do Ceará.
Art. 3.º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

PALÁCIO DA ABOLIÇÃO, DO GOVERNO DO ESTADO DO CEARÁ, em Fortaleza, 23 de novembro de 2021.

Camilo Sobreira de Santana
GOVERNADOR DO ESTADO

*** **

LEI Nº17.788, de 23 de novembro de 2021.
(Autoria: Dra. Silvana)

CONSIDERA DE UTILIDADE PÚBLICA O INSTITUTO TAPUIA DE CIDADANIA, CULTURA, MEIO AMBIENTE E TURISMO, COM SEDE NO MUNICÍPIO DE MERUOCA, NO ESTADO DO CEARÁ.

O GOVERNADOR DO ESTADO DO CEARÁ Faço saber que a Assembleia Legislativa decretou e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1.º É considerado de Utilidade Pública o Instituto Tapuia de Cidadania, Cultura, Meio Ambiente e Turismo, pessoa jurídica de direito privado, sem fins lucrativos, com sede e foro no Município de Meruoca, no Estado do Ceará.
Art. 2.º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.
Art. 3.º Ficam revogadas as disposições em contrário.

PALÁCIO DA ABOLIÇÃO, DO GOVERNO DO ESTADO DO CEARÁ, em Fortaleza, 23 de novembro de 2021.

Camilo Sobreira de Santana
GOVERNADOR DO ESTADO

*** **





PREFEITURA MUNICIPAL DE MERUOCA

DECRETO Nº 034/2019.

Qualifica como Organização Social o
**INSTITUTO TAPUIA E DÁ OUTRAS
PROVIDÊNCIAS.**

O PREFEITO MUNICIPAL DE MERUOCA, no uso de suas atribuições legais previstas no artigo 63, inciso VI, da Lei Orgânica Municipal, e tendo em vista o disposto no art. 1º da Lei nº 1017, de 14 de março de 2019;

CONSIDERANDO que os serviços para assegurar o acesso cultura devem ser dotados de ferramentas administrativas e tecnologias que determinem amplas soluções de gestão;

CONSIDERANDO que o **INSTITUTO TAPUIA DE CIDADANIA, CULTURA, MEIO AMBIENTE E TURISMO** atende aos pressupostos e determinações dispostas na Lei Municipal 1017/2019;

CONSIDERANDO que as atividades de gestão cultural devem estar associadas a pesquisa e melhoramento;

DECRETA:

Art. 1º - É qualificado como Organização Social o **INSTITUTO TAPUIA DE CIDADANIA, CULTURA, MEIO AMBIENTE E TURISMO**, pessoa jurídica de direito privado, sem fins lucrativos, de interesse coletivo com sede na Cidade de Meruoca, Estado do Ceará, inscrito no CNPJ/MF sob o nº 10.789.793/0001-23, cujo um dos objetivos é responsabilizar-se pela gestão e operação, bem como pelo desenvolvimento das ações e serviços de acesso à cultura e tradições junto as escolas, comunidades e população em geral com desenvolvimento de pesquisa e treinamento, fortalecendo as políticas culturais.

Art. 2º - Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação.

Prefeitura Municipal de Meruoca, Estado do Ceará, em 22 de agosto de 2019


Francisco Antônio Fonteles
Prefeito Municipal

CERTIFICADO



A Secretaria da Cultura do Estado do Ceará, por meio da Coordenadoria de Diversidade, Acessibilidade e Cidadania Cultural (CODAC), reconhece o coletivo/entidade.

Instituto Tapuia de Cidadania, Cultura, Meio Ambiente e Turismo

como **Ponto de Cultura do Ceará**, a partir dos critérios estabelecidos na Lei Estadual N.º 16.602, de 05.07.18 (D.O. 05.07.18) da Política Estadual Cultura Viva do Estado do Ceará.

Este certificado comprova que a iniciativa desenvolve e articula atividades culturais em sua comunidade e contribui para acesso, a proteção e a promoção dos direitos, da cidadania e da diversidade cultural no Estado.

LUISA CELA DE
ARRUDA

COELHO:00517015374

Assinado de forma digital por
LUISA CELA DE ARRUDA
COELHO:00517015374
Dados: 2023.09.06 19:04:23 -03'00'

Luisa Cela de Arruda Coelho
Secretária da Cultura do Estado do Ceará



CEARÁ
GOVERNO DO ESTADO
SECRETARIA DA CULTURA



Mapas cultura.gov.br



Ponto de Cultura

INSTITUTO TAPUIA

O Ministério da Cultura, por meio da **Secretaria de Cidadania e Diversidade Cultural**, reconhece o coletivo/entidade

INSTITUTO TAPUIA

como **Ponto de Cultura** a partir dos critérios estabelecidos na Lei Cultura Viva (13.018/2014).

Este certificado comprova que a iniciativa desenvolve e articula atividades culturais em sua comunidade, e contribui para o acesso, a proteção e a promoção dos direitos, da cidadania e da diversidade cultural no Brasil.

Data de certificação: 17/01/2024