



# labteca

Laboratório de Aprendizagem Beneficente em Tecnologia, Educação, Cultura e Arte



Av. Chanceler edson Queiroz, 3406 - Sala B  
62850-000 Cascavel/CE



[labteca.org.br](https://www.instagram.com/labteca.org.br)



(85) 92002 - 6507



[info@labteca.org.br](mailto:info@labteca.org.br)



# Nossas Formações

## **Animação Cut-Out 2D (64h/aula)**

A animação cutout, também conhecida como animação de recorte, envolve a criação de personagens e cenários a partir de pedaços de papel recortados, que são animados quadro a quadro para dar vida a histórias encantadoras.

## **Animação tradigital FULL 2D (104h/aula)**

A animação 2D é uma arte que dá vida a histórias através de desenhos e gráficos bidimensionais, este método tradicional de animação envolve sequências de imagens meticulosamente desenhadas para simular movimento e expressão.

## **Animação 3D com Blender (94h/aula)**

A animação 3D com Blender é um processo criativo que envolve o uso deste software livre e de código aberto para modelar, renderizar e animar objetos em três dimensões, podendo construir desde personagens detalhados até vastos cenários tridimensionais, aplicando movimento e vida a suas criações através de uma interface intuitiva e um conjunto robusto de ferramentas de animação, que incluem rigging, skinning, e simulação de física, permitindo a produção de animações complexas e de alta qualidade.

## **Desenvolvimento de Jogos para Roblox (64h/aula)**

O desenvolvimento de jogos para Roblox, utilizando a Roblox Studio, permite aos criadores, de iniciantes a experientes, construir e monetizar jogos 3D interativos com a linguagem Lua. A plataforma oferece um ambiente colaborativo com acesso a uma vasta audiência global.

## **Desenvolvimento de Jogos para Unity (64h/aula)**

O Unity é uma plataforma de desenvolvimento altamente versátil para criar jogos 2D, 3D, AR e VR, permitindo programação em C# e publicação em múltiplas plataformas. Oferece ferramentas intuitivas para design, programação e teste, ideal para desenvolvedores de todos os níveis.

## **Ilustração e Pintura Digital (40h/aula)**

A formação em ilustração e pintura digital equipa artistas com técnicas avançadas para criar obras artísticas usando softwares especializados, abrangendo desde conceitos básicos até métodos complexos de representação visual.

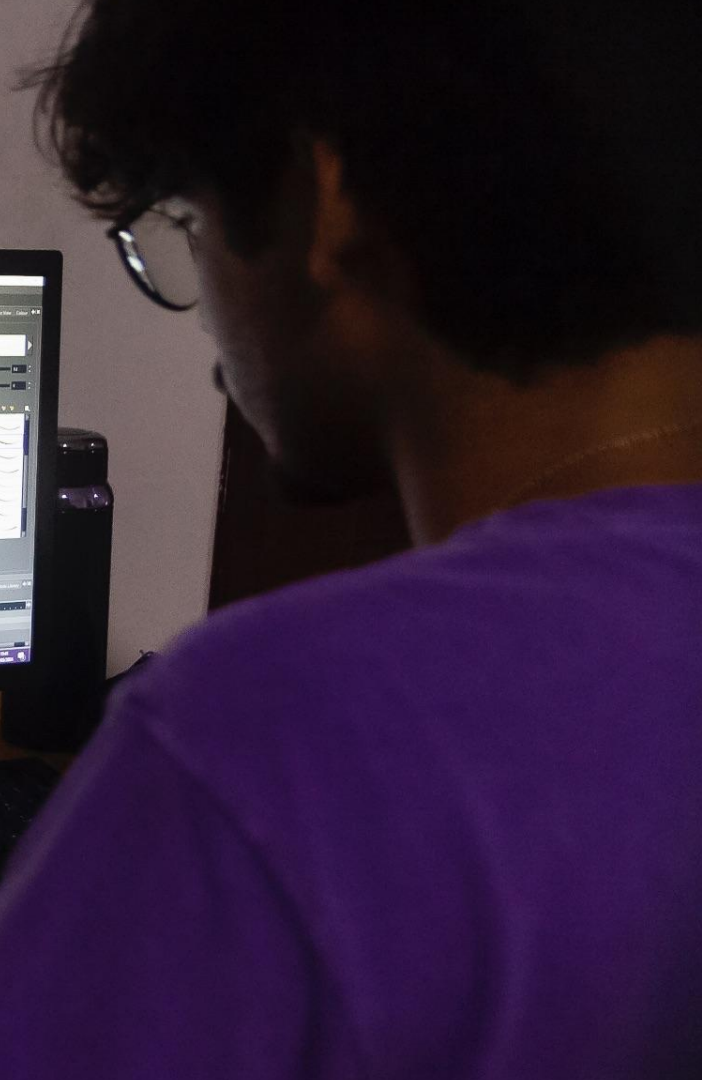






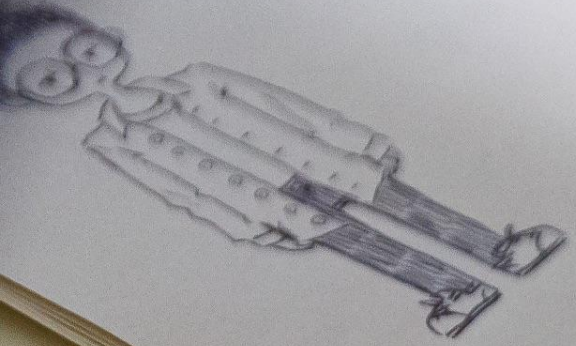












26.03

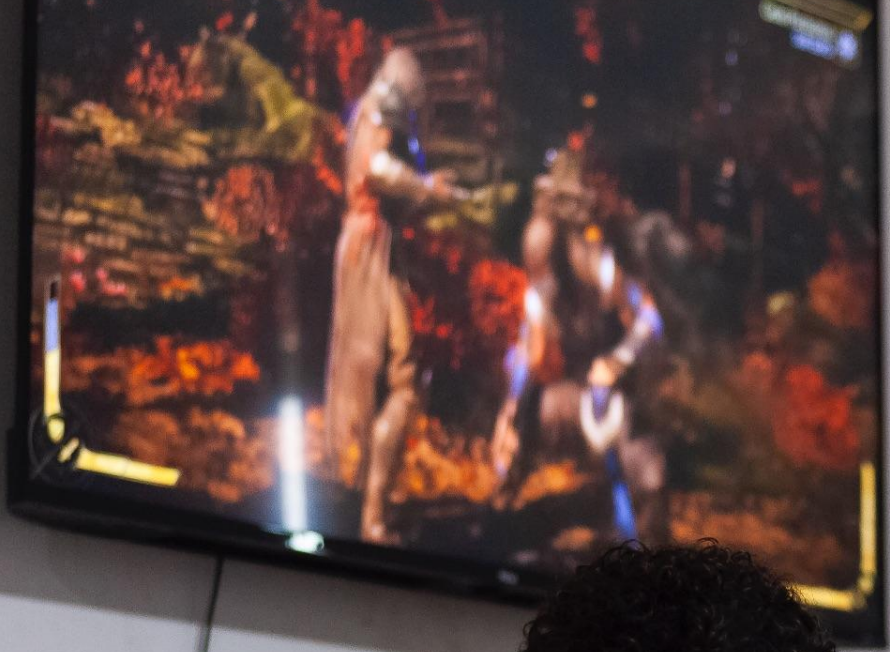


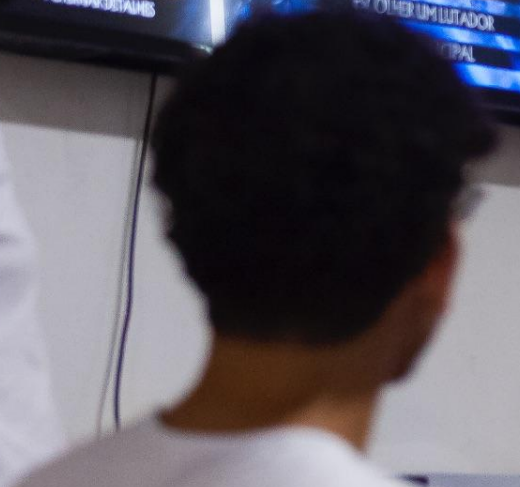














SEXTO  
MEU  
CHAP

Seguindo...







labteca





labteca



